WARP Motorisé

Manuel d'utilisation
Version 1.1

ADB
Lighting Technologies

Décharge de responsabilité

Conseils avant l'emploi

Lisez ces instructions avec attention.
Dès que le matériel a été livré, ouvrez l'emballage et inspectez le matériel soigneusement. Si vous notez des dégâts, contactez la compagnie de transport immédiatement et enregistrez dûment votre plainte en fournissant une liste des défauts. Vérifiez si le matériel livré correspond au bordereau de livraison et si ce bordereau correspond à votre commande. Si ce n'est pas le cas, contactez votre fournisseur immédiatement.

Avertissement

Ce luminaire ne doit absolument pas être modifié. ADB n'assumera aucune responsabilité dans le cas de dommages venant de modifications sur le luminaire. Adressez-vous toujours à du personnel autorisé pour toute réparation.

Garantie

Reportez-vous à nos conditions générales de ventes; disponibles sur notre site Web.

Fiche de garantie[1]

[1] Joint à chaque WARP motorisé

Déclaration de conformité

Ce luminaire est un élément d'éclairage conçu pour un emploi professionnel à l'intérieur de théâtres et de studios de télévision ou de cinéma. Il est conçu et fabriqué conformément aux normes EN 60598-1 et EN 60598-2-17 et doit absolument être mis à la terre à l'aide de son câble de terre. Pour empêcher tout choc électrique, cet appareil ne doit pas être ouvert quand il est sous tension. L'accès aux pièces se trouvant à l'intérieur n'est pas indispensable dans le cas d'un emploi normal.

Toutes pièces ou lentilles présentant des dommages bien visibles doivent être remplacées, leur efficacité pourrait être réduite, par exemple dans le cas de grosses fissures ou éraflures. Il faut changer la lampe si elle est endommagée ou déformée par la chaleur. S'il faut accéder à l'intérieur pour une opération de commande, de service ou de réparation, il faut toujours s'adresser à du personnel qualifié.

Normes et approbations

Normes de sûreté:	EN 60598-1 et EN 60598-2-17
Normes EMC:	EN 55022, Classe A limites d'émission et EN 50081-1, EN 50082-1,
Susceptibilité:	IEC 801-2, IEC 801-3 et IEC 801-4

Consignes de sécurité

Assurez-vous toujours de débrancher le câble d'alimentation électrique avant d'ouvrir l'appareil. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'employer le luminaire conformément à son utilisation normale, ainsi que de vérifier le matériel qui peut y être branché.

Les câbles d'alimentation électrique et autres branchements sont essentiels pour votre matériel et contribuent grandement à un fonctionnement sûr et sans problèmes. Tirez toujours sur la prise pour débrancher un câble, ne tirez jamais le câble. N'utilisez jamais de câbles ou de connecteurs en mauvais état. Vérifiez-les avant l'installation, puis régulièrement par la suite. N'attachez jamais de câbles d'alimentation électrique et de câbles de données ensemble.

Ce luminaire est conçu pour travailler à une tension nominale de 230 V (90–230 V en cas d'option d'alimentation électrique automatique). Pour votre propre sûreté, assurez-vous que le fil de terre (vert jaune) est TOUJOURS branché à la terre.

ATTENTION: PRÉSENCE DE TENSION MORTELLE À L'INTÉRIEUR DE L'APPAREIL!

Avant-propos

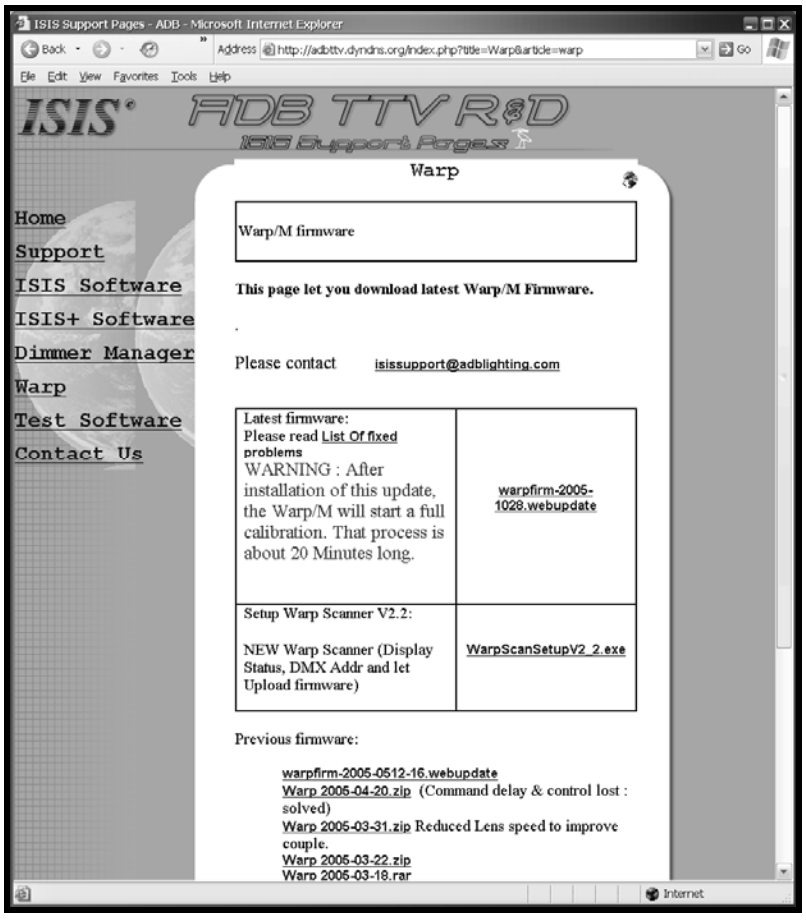
Ceci est la version 1.1 du manuel d'utilisation pour le WARP motorisé.

La version la plus récente des guides d'utilisation ADB est disponible à partir du site web ADB : www.adblighting.com > produits ADB > famille de produit > produit

Pour WARP et Motorised WARP
www.adblighting.com > produits ADB > luminaires de théâtre > WARP Motorised

Les fonctions décrites dans ce manuel d'utilisation exigent la version du logiciel la plus récente. La version du logiciel la plus récente est disponible sur le site web R&D ADB TTV.

http://adbttv.dyndns.org/index.php?title=Warp&article=warp



Les mises à jour de cette version du guide d'utilisation suivront.

Amusez-vous avec ce projecteur motorisé.

Zaventem, le 13 janvier 2006.

Sommaire

DECHARGE DE RESPONSABILITE 1
Conseils avant l'emploi 1
Avertissement 1
Garantie 1
Fiche de garantie 1
DECLARATION DE CONFORMITE 2
Normes et approbations 2
CONSIGNES DE SECURITE 3
AVANT-PROPOS 4
SOMMAIRE 5
1 CONTENU DE L'EMBALLAGE 8
1.1 WARP/M COMPREND: 8
1.2 OPTIONS 9
1.2.1 Lampe 9
1.2.2 Crochet pour WARP/M 9
1.2.3 Accessoires 9
1.2.4 Changeur de couleur 9
2 DESCRIPTION 10
2.1 CARACTERISTIQUES 10
2.1.1 Caractéristiques standard 10
2.1.2 Contrôle et rétroaction 10
2.1.3 Caractéristiques facultatives 10
2.2 COMPOSANTS 11
2.2.1 Vue d'ensemble 11
2.2.2 EMBASE 12
2.2.3 Connecteur XLR4 sur le logement des moteurs 13
2.2.4 Accessoires 14
2.2.4.1 Crochets 14
2.2.4.2 Support gobo double 15
2.2.4.3 Support iris et gobo combiné 15
3 INSTALLATION 16
3.1 MONTAGE 16
3.2 CARACTERISTIQUES DE CABLAGE POUR LE COURANT ET LES DONNEES 16
3.2.1 Câbles d'alimentation pour l'électronique de commande 16
3.2.2 Alimentation de la lampe 16
3.2.3 Données DMX et bouchon terminal quand le WARP reçoit le DMX 16
3.2.4 Données DMX et bouchon terminal quand le WARP transmet le DMX 16
3.2.5 Ethernet 17
3.3 PROCEDURES D'INSTALLATION 17
3.3.1 Mise en place (remplacement) de la lampe 17
3.3.2 Alignement de la lampe 18
3.3.3 Procédure à suivre pour aligner la lampe 19
3.4 PAN ET TILT – 'REINITIALISATION' OU 'VALEURS ABSOLUES' 21
3.4.1 Cavaliers internes 22
3.4.2 Configuration des cavaliers 23
3.5 ÉQUILIBRAGE 24
3.5.1 Équilibrage en usine d'un WARP 24
3.5.2 Équilibrage d'un WARP sur place 24

3.5.2.1 Conseil pour l'équilibrage 24
3.6 LIMITES POUR LES FONCTIONS DE PAN ET TILT 25
3.7 CONFIGURATION – PRESENCE DE SUPPORT IRIS/GOBO 25
3.8 MISE SOUS TENSION 26

4 STRUCTURE MENU 27

4.1 BOUTONS ET DIODES ÉLECTROLUMINESCENTES 27
4.1.1 Diodes électroluminescentes 27
4.1.2 Boutons 27
4.2 FONCTIONS DU MENU LOCAL 28
4.3 ADRESSAGE DMX 33
4.3.1 Adressage DMX 33
4.3.2 Règle de priorité entre DMX et ArtDMX 33

5 FONCTIONNEMENT 34

5.1 FONCTIONNEMENT DMX 34
5.1.1 Liste des canaux DMX 34
5.1.2 Rotation de 720° 35
5.1.3 Comment identifier un couteau sur le pupitre de commande 35
5.2 LISTE DMX – CANAL DE CONTROLE 36
5.2.1 Canal de contrôle 36

6 DOCUMENT WEB 38

6.1 ADRESSE IP DE WARP 38
6.2 PAGE D'ACCUEIL 39
6.3 SCANNEUR DE WARP 40
6.4 CANAUX DMX 41
6.5 CONFIGURATION ARTNET 42
6.6 INFORMATION 43
6.7 CONFIGURATION DES AXES ET DES ANNEAUX 44
6.8 RELAIS DE LA LAMPE 46
6.8.1 Lampe halogène 46
6.8.2 Lampe Daylight (HMI) 47
6.9 MISE A JOUR DU MICROPROGRAMME (FIRMWARE) 48
6.10 DIVERS 49
6.11 REINITIALISATION DE WARP 51
6.12 CALIBRAGE 52

7 MESSAGES SUR L'AFFICHEUR LOCAL 53

7.1 LES MESSAGES LOCAUX DE WARP 53
7.2 CALIBRAGE LOCAL ET MESSAGES DE REINITIALISATION 53
7.3 MESSAGES D'ERREUR LOCAUX 54

8 REPARATIONS ET ENTRETIEN 55

8.1 TELECHARGEMENT DU LOGICIEL 55
8.2 ROUTINE DE TEST AUTOMATIQUE AU MOMENT DE LA MISE SOUS TENSION 56
8.3 NETTOYAGE DE WARP 56
8.3.1 Nettoyage des lentilles 56
8.3.2 Nettoyage des sondes optiques et des couteaux 57

9 SPECIFICATIONS TECHNIQUES 58

9.1 PLAGES ET VITESSE (TEMPS) 58
L'INDICATION POUR LA VITESSE EST LE TEMPS NECESSAIRE POUR COUVRIR TOUTE LA PLAGE, EXPRIME EN SECONDES. 58
9.1.1 Poids et dimensions 58
9.1.2 Matériaux de construction 59
9.1.3 Matériel électrique 59

10 CONSEILS UTILES 60

10.1 COMMENT METTRE OU ENLEVER UN ACCESSOIRE 60
10.1.1 Convention 60

10.1.2 Façon de placer le support iris/gobo en place 60
10.1.3 Façon d'enlever le support iris/gobo 61
10.2 FAÇON D'AJOUTER UN CHANGEUR DE COULEUR 62
10.2.1 Convention s'il ne s'agit pas d'un changeur ADB 62
10.2.2 Brochage du connecteur de sortie à 4 broches 62
10.2.3 Façon d'ajouter le changeur 63
10.2.4 Liste des canaux DMX pour le changeur de couleur 63
10.2.5 Façon d'enlever le changeur 63

11 ADDENDUM 64

11.1 ADDENDUM 1: COMMENT CONFIGURER UNE CARTE DE RESEAU POUR ARTNET (WINXP) 64
11.2 ADDENDUM 2: TELECHARGEMENT DES DEFINITIONS POUR LES PUPITRES DE COMMANDE 65

12 PIECES DE RECHANGE 66

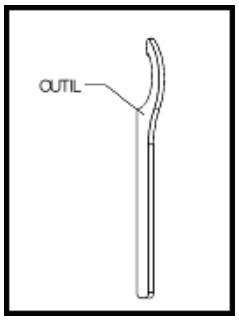
13 NOTES 67

1 Contenu de l'emballage

1.1 WARP/M comprend:

WARP/M comprend:

- La fiche de garantie
- WARP/M avec câble flexible (0,8 m) pour l'alimentation de la lampe
- Le câble d'alimentation de 1,6 m avec connecteur de câble Neutrik PowerCon et brins libres de l'autre côté
- Platine de support crochet avec 4 pièces de fixation pour l'embase du luminaire (pièces de fixation type 1/4 de tour)
- Guide d'utilisation (CD Rom et/ou version sur papier)
- Porte-filtre (185 x 185 mm)



- Outil d'équilibrage

La lampe, les crochets et les accessoires sont facultatifs. Le chapitre suivant décrit les options et leurs références ADB.

Tension d'alimentation
Plage pour WARP/M standard: de 198 V à 264 V, 50/60 Hz.
Facultatif: plage de tension d'exercice de 90 V à 264 VCA–50/60 Hz.

Plage du zoom
WARP/M est disponible avec 2 plages de zoom: de 12° à 30° et de 22° à 50°

WARP	Référence ADB	Numéro de code
Projecteur motorisé 12° - 30°	WARP/M/12-30	1017.10.020
Projecteur motorisé 22° - 50°	WARP/M/22-50	1017.10.030
Option: service universel (PSU), plage de tension d'exercice 90–264 VCA / 50/60 Hz	PSU/UNIV/WARP/M	

1.2 Options

1.2.1 Lampe

Lampes	Référence ADB	Numéro de code
G9.5 lampe halogène à filament biplan, axial, 230V - 800W - 3200K - 300h	800W/G9.5/3200K	2990.40.500
G9.5 lampe halogène à filament biplan, axial, 230V - 600W - 3200K - 300h	600W/G9.5/3200K	2990.40.405

1.2.2 Crochet pour WARP/M

Crochet	Référence ADB	
Crochet pour WARP/M	A40	1092.10.600

2 crochets sont nécessaires pour chaque WARP/M

1.2.3 Accessoires

Accessoires	Référence ADB	
Support de gobo double	SP/2GO/WARP	1000.40.100
Support d'iris et gobo	SP/OR-GO/WARP	1000.40.110

1.2.4 Changeur de couleur

	Référence ADB	
Changeur de couleur avec plaque d'adaptation et câble XLR 4	CC/WARP	1050.40.405
Plaque adaptateur avec câble XLR 4	APL-CC/WARP	1050.40.400

2 Description

2.1 Caractéristiques

2.1.1 Caractéristiques standard

L'appareil WARP motorisé est un projecteur du type zoom automatisé qui permet de commander à distance le Pan, le Tilt, le zoom, la mise au point et les 4 couteaux de cadrage, ayant chacun une rotation continue à 360°.

2.1.2 Contrôle et rétroaction

L'appareil WARP motorisé est commandé à l'aide d'USITT DMX512/1990, USITT DMX512-A[2] et ArtNet; Il est prêt à fonctionner avec les réseaux RDM et ACN. La configuration de l'appareil ainsi que l'état dans lequel il se trouve peuvent être visualisés sur un navigateur Web (chapitre 6).

2.1.3 Caractéristiques facultatives

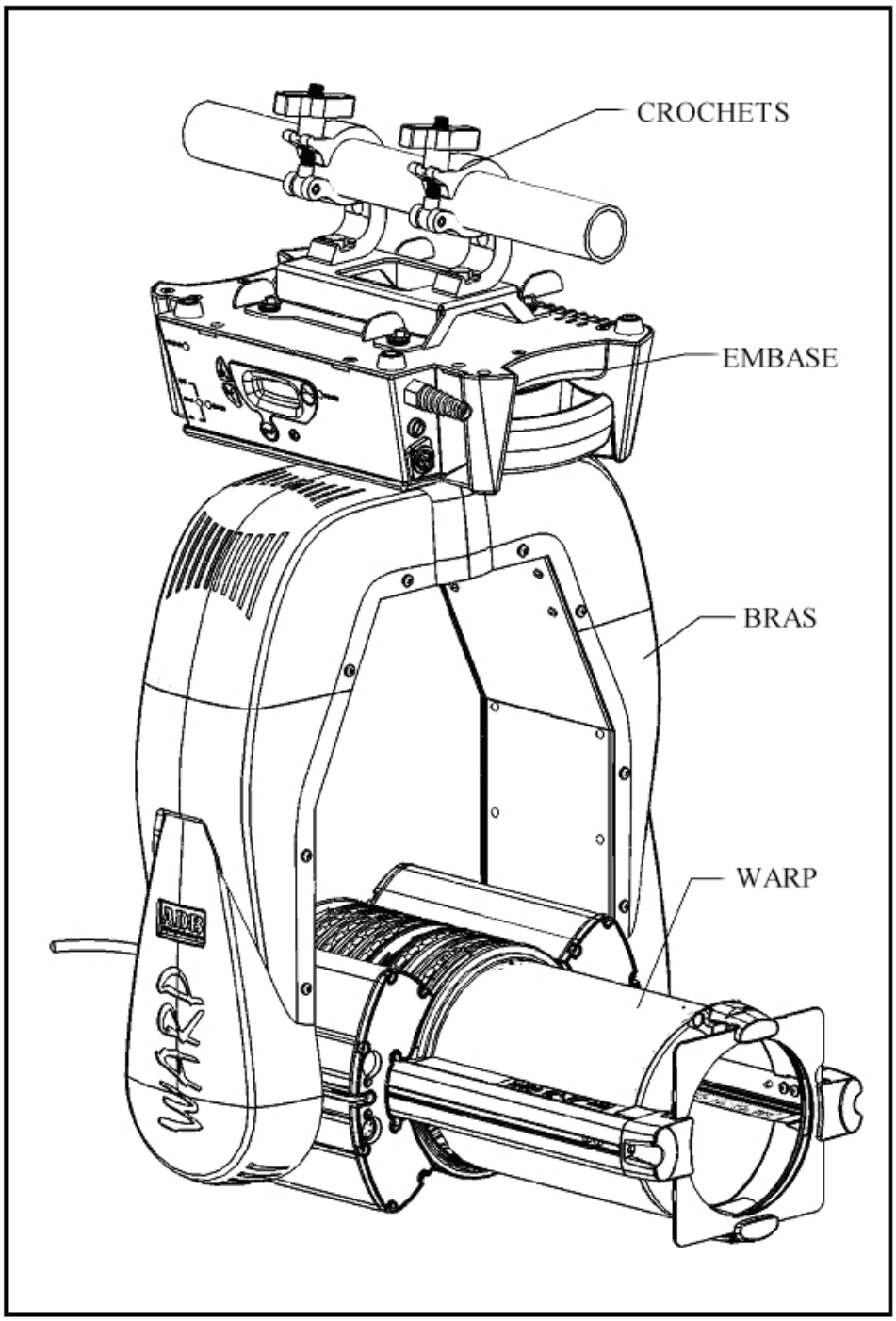
Iris et gobo avec rotation continue à 360° ou deux gobos tournants sans iris.

[2] Disponible dans la version 2

2.2 Composants

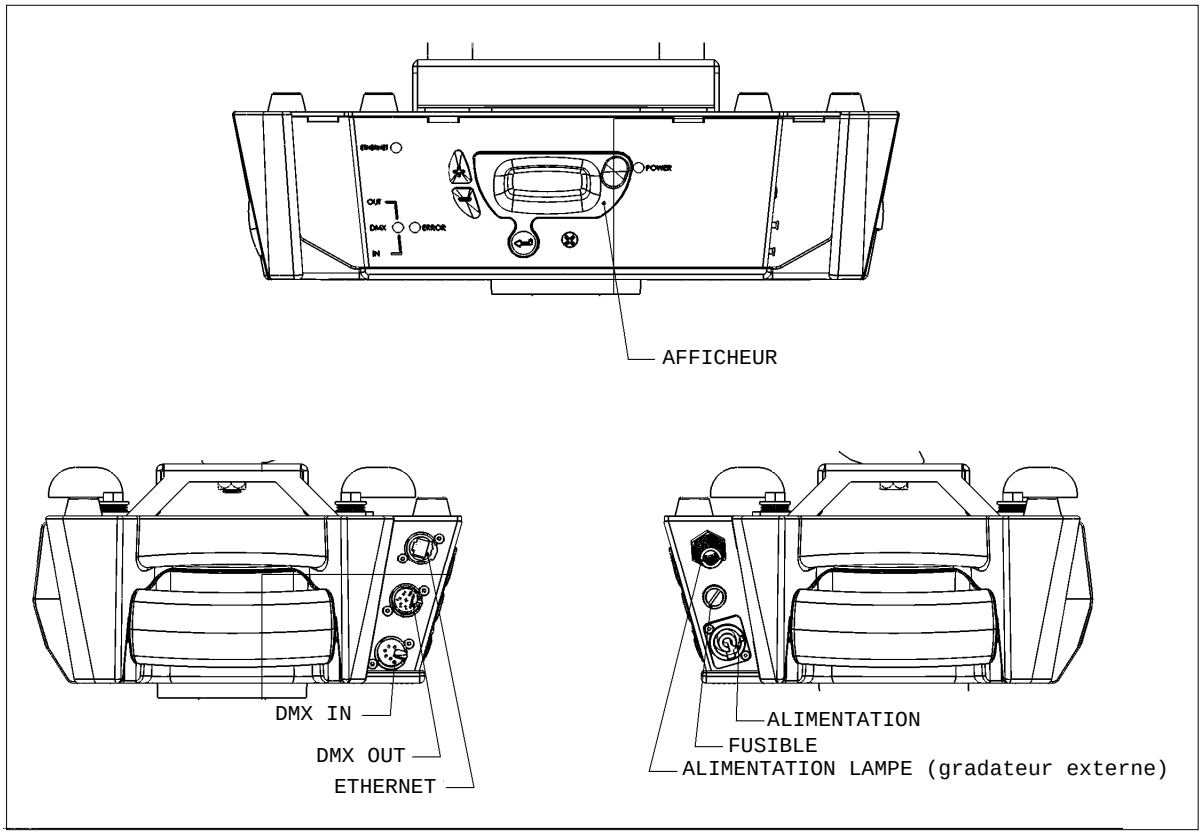
2.2.1 Vue d'ensemble

La figure suivante montre les composants externes du WARP *motorisé*.



2.2.2 EMBASE

La figure suivante montre les composants externes sur l'embase.

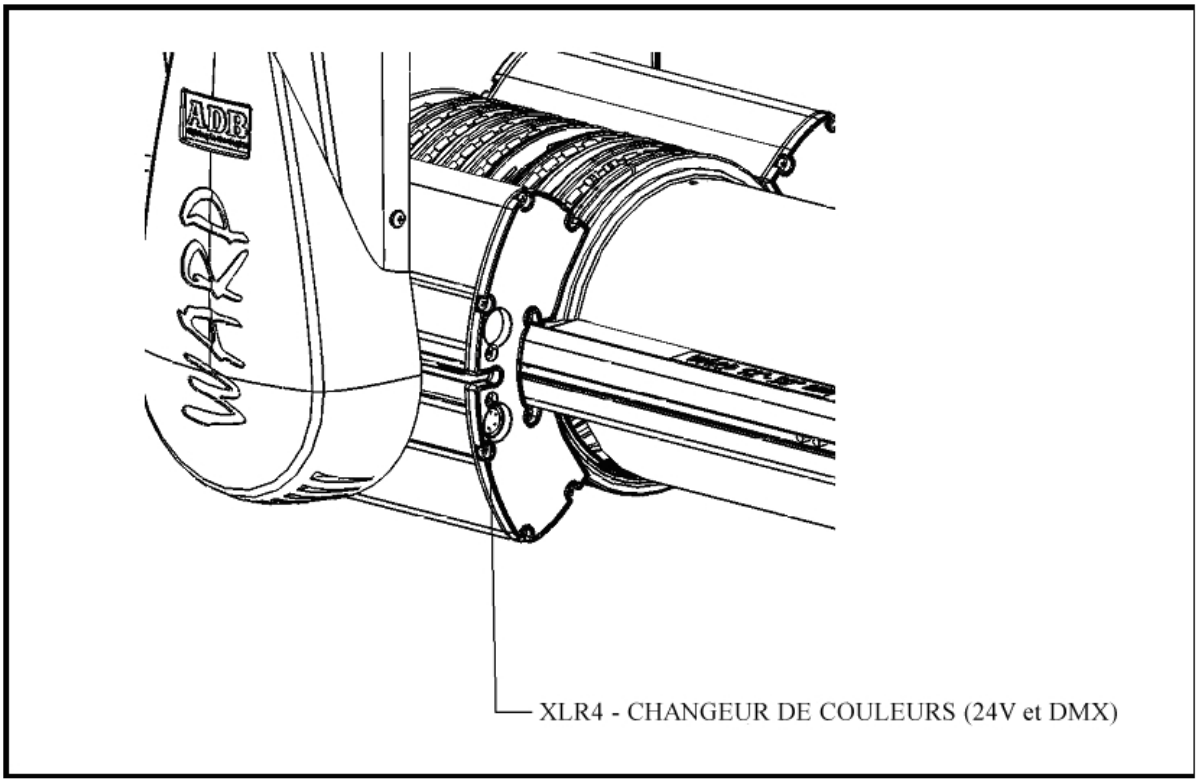


Connecteurs:

Ethernet	Connecteur RJ45
DMX-OUT et THRU	Mâle XLR5
DMX-IN	Femelle XLR5
Alimentation WARP	Connecteur Neutrik PowerCon à verrouillage: 198 - 264 V CA 50/60 Hz (Facultatif: courant universel 90–264 V 50/60 Hz)
Fusible pour alimentation WARP	6,3A 250V SPT 5X20 MM
Alimentation de la lampe	À partir d'un gradateur externe

Des renseignements plus détaillés sont disponibles dans le chapitre concernant la programmation et l'installation.

2.2.3 Connecteur XLR4 sur le logement des moteurs

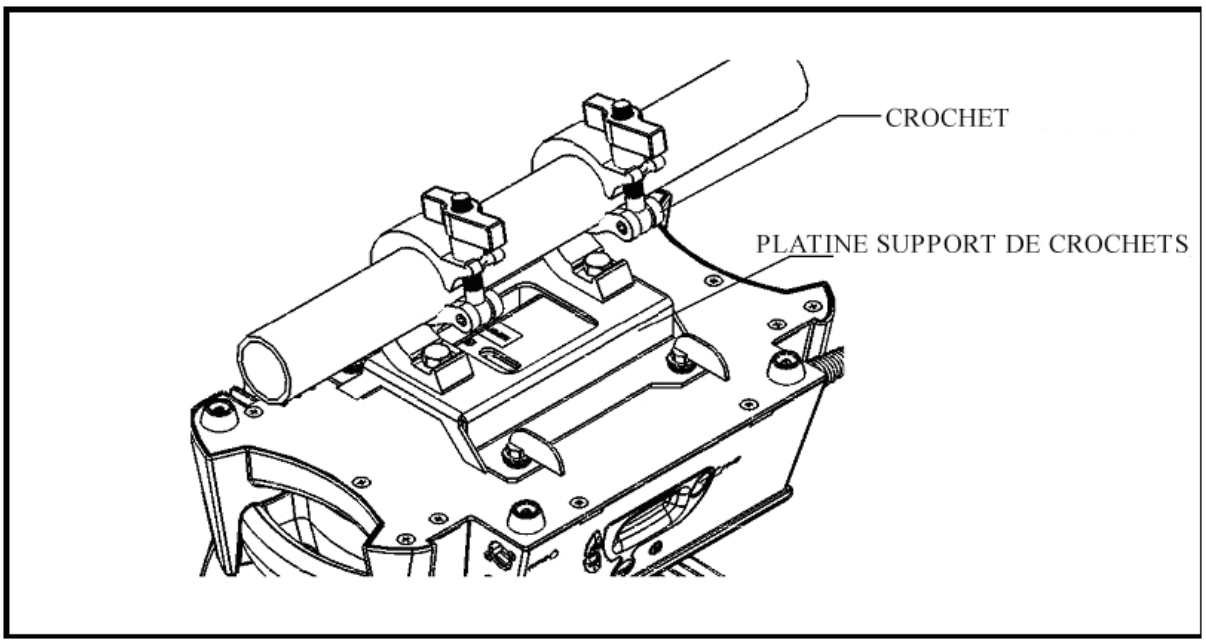


Le connecteur XLR4-F se trouvant sur le logement des moteurs fournit les données DMX et l'alimentation électrique (24Vcc/1A) pour un appareil supplémentaire sur WARP. Exemple type: un changeur de couleur.

Pour plus de détails, veuillez vous reporter au chapitre 10 "Conseils utiles – Comment ajouter un changeur de couleur."

2.2.4 Accessoires

2.2.4.1 Crochets



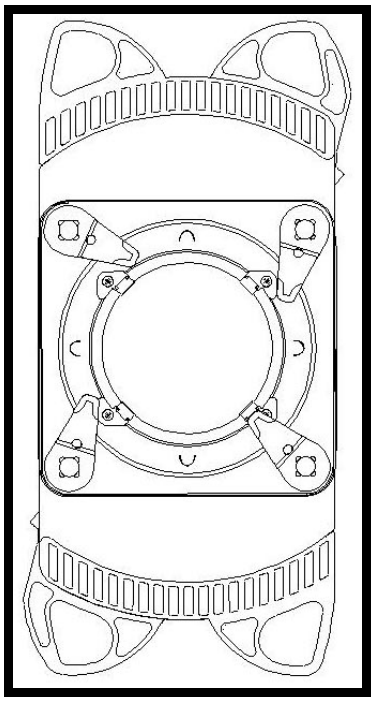
La plaque de support de crochet est fixée sur l'embase avec 4 attaches pour la tête de la lampe (attaches avec un 1/4 de tour).
La plaque de support de crochet peut être fixée comme l'indique le plan ci-dessus ou tournée de 90°.

Lorsqu'il est pendu[3], chaque appareil WARP/M a besoin de deux crochets du type A40.

[3] Crochet pour WARP/M : référence ADB: A40

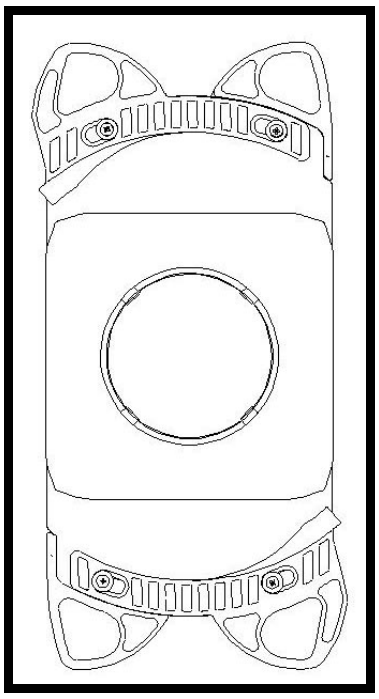
2.2.4.2 Support gobo double[4]

Support gobo double pour gobos de taille B (85 mm)



2.2.4.3 Support iris et gobo combiné[5]

Support gobo pour un gobo de taille B (85 mm) et iris.



[4] Accessoire facultatif – référence ADB SP/2GO/WARP
[5] Accessoire facultatif – référence ADB SP/OR-GO/WARP

3 Installation

Ce chapitre contient des instructions pour l'installation du WARP motorisé. Il concerne le câblage pour le branchement et les données, ainsi que la mise sous tension du WARP motorisé pour la première fois et la façon de l'installer dans votre système.

3.1 Montage

L'appareil WARP motorisé doit être monté en position verticale, soit pendu verticalement à un tube, soit debout sur son embase.

3.2 Caractéristiques de câblage pour le courant et les données

3.2.1 Câbles d'alimentation pour l'électronique de commande

L'appareil WARP motorisé existe en 2 versions électriques différentes: une version à 230 V standard et une version universelle (option).

La **version standard** a besoin de courant standard à 230 V pour tous les appareils électroniques à l'intérieur ainsi que les moteurs; la tension d'utilisation est comprise entre 198 V et 264 V, 50/60 Hz.

La **version universelle** a besoin de courant CA standard pour alimenter tous les appareils électroniques à l'intérieur et les moteurs; la tension d'utilisation est comprise entre 90 V et 264 V, 50/60 Hz.

Les deux versions sont équipées d'un connecteur Neutrik PowerCon 3 pôles à verrouillage ainsi que de la fiche femelle sur l'embase. Mais vous devrez acheter ou construire un câble d'alimentation adéquat, en fonction de votre application.

3.2.2 Alimentation de la lampe

Le courant d'alimentation pour la lampe du WARP motorisé provient de la sortie d'un gradateur externe (qui n'est pas compris).

3.2.3 Données DMX et bouchon terminal quand le WARP reçoit le DMX

L'appareil WARP motorisé est équipé d'un couple de connecteurs XLR5 pour DATA IN et DATA OUT/THRU. Les données DMX provenant d'une source DMX externe doivent être envoyées à DATA IN. Les connecteurs sont XLR5, comme le prescrit la norme DMX512.

Un bouchon terminal XLR5 mâle est nécessaire sur OUT/THRU au niveau du dernier WARP motorisé (soit la "toute dernière extrémité de la ligne DMX").

- prise XLR5-M avec deux résistances 1/4W 5% de 120 ohms (une par couple de données)

3.2.4 Données DMX et bouchon terminal quand le WARP transmet le DMX

Si le WARP motorisé est utilisé comme source DMX, c'est-à-dire comme convertisseur d'ArtDMX à DMX, les appareils DMX peuvent être branchés au connecteur DMX OUT/THRU, ainsi qu'au connecteur DMX IN. Autrement dit: le WARP n'a pas besoin d'être au début de la ligne DMX; il peut également se trouver 'quelque part au milieu'.

Mais dans ce cas LES DEUX “extrémités de la ligne DMX” DOIVENT AVOIR un bouchon terminal. Chaque terminaison doit être sur les deux couples de données.

Note: conformément aux règles de DMX512 et EIA/RS-485: 32 receveurs DMX par WARP maxi.

3.2.5 Ethernet

L’appareil WARP motorisé est équipé d’un connecteur RJ45 pour Ethernet.

3.3 Procédures d'installation

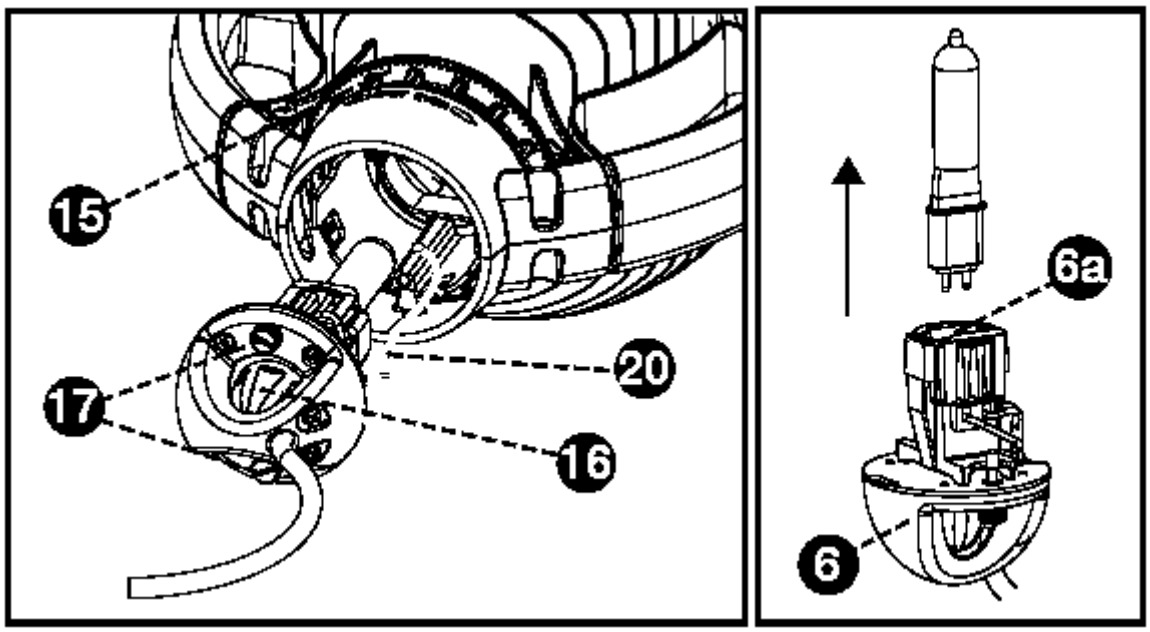
3.3.1 Mise en place (remplacement) de la lampe

Il faut mettre la lampe en place[6] avant d’utiliser l’appareil. Vérifier que WARP motorisé est hors tension lorsqu’on met la lampe en place ou qu’on la remplace. Le logement de la lampe, l’ensemble de la lampe et la lampe peuvent être très chauds si la lampe était allumée auparavant. Laissez les pièces refroidir avant de remplacer la lampe.

ATTENTION
Le logement de la lampe, l'ensemble de la lampe et la lampe peuvent être très chauds!

Débranchez le câble d’alimentation du courant électrique avant d'ouvrir le logement. Utilisez un tournevis de 8 mm pour enlever les deux vis (17) fixant l'ensemble du support de la lampe. Sortez le support de la lampe (6) de son logement. Suivez les instructions du fabricant quand vous manipulez la lampe halogène. Introduisez la lampe dans la douille (6a) située dans le dissipateur thermique.

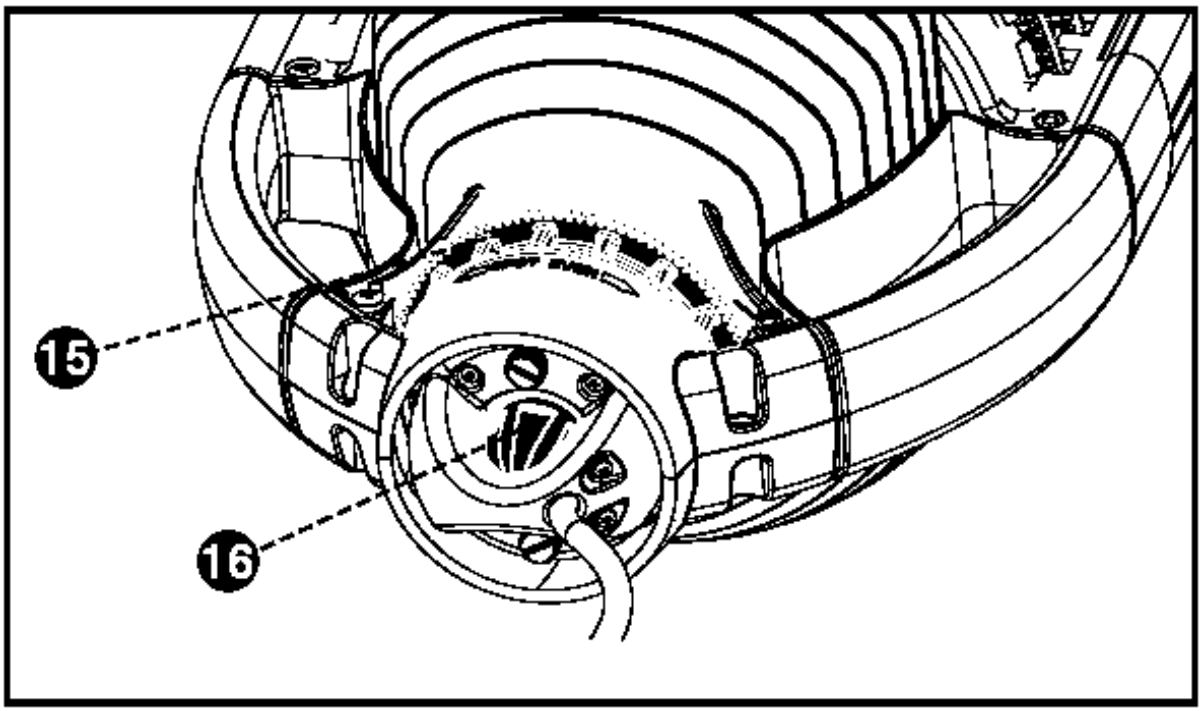
Assurez-vous que le fil de terre (20) n'a pas été endommagé. Remettez l'ensemble (6) dans l'appareil et vissez les deux vis de serrage (17).

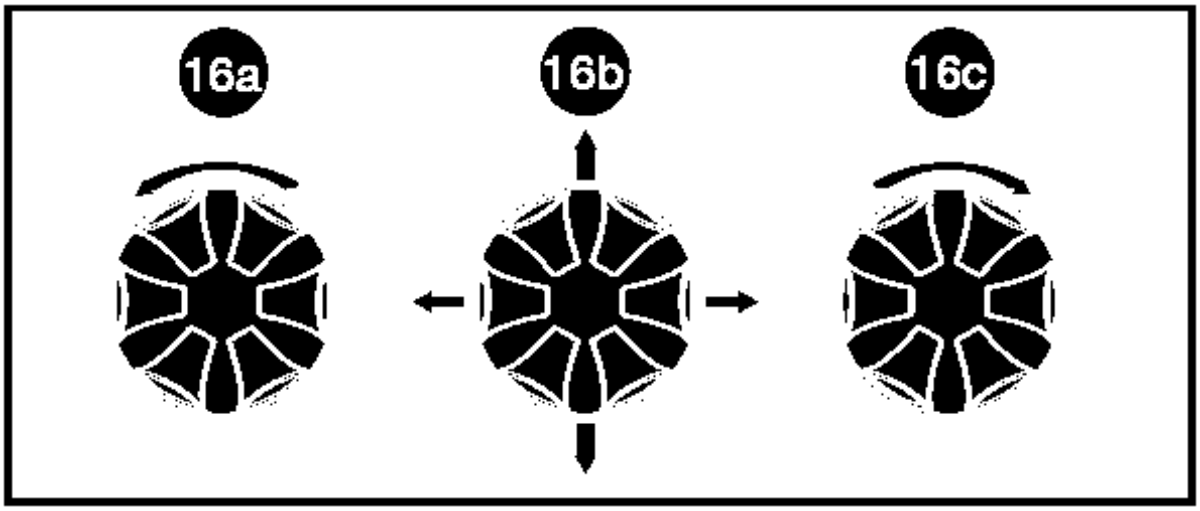


[6] Type de lampe: G9.5, 800W, 230V, 3200°K lampe halogène à filament biplan axial.

3.3.2 Alignement de la lampe

Après avoir remplacé la lampe, il peut être nécessaire de faire des ajustements.
Pour ajuster le faisceau, faites tourner l'anneau de réglage (15) vers 'SPOT'. Ajustez la position de l'ampoule avec le bouton X-Y (16). Déverrouillez le bouton en le faisant tourner vers la gauche (16a) et corrigez la position en déplaçant le bouton dans la direction voulue (16b). Bloquez à nouveau le bouton en le faisant tourner à droite (16c). Régler le faisceau en faisant tourner l'anneau de réglage (15) vers 'EVEN'.





3.3.3 Procédure à suivre pour aligner la lampe

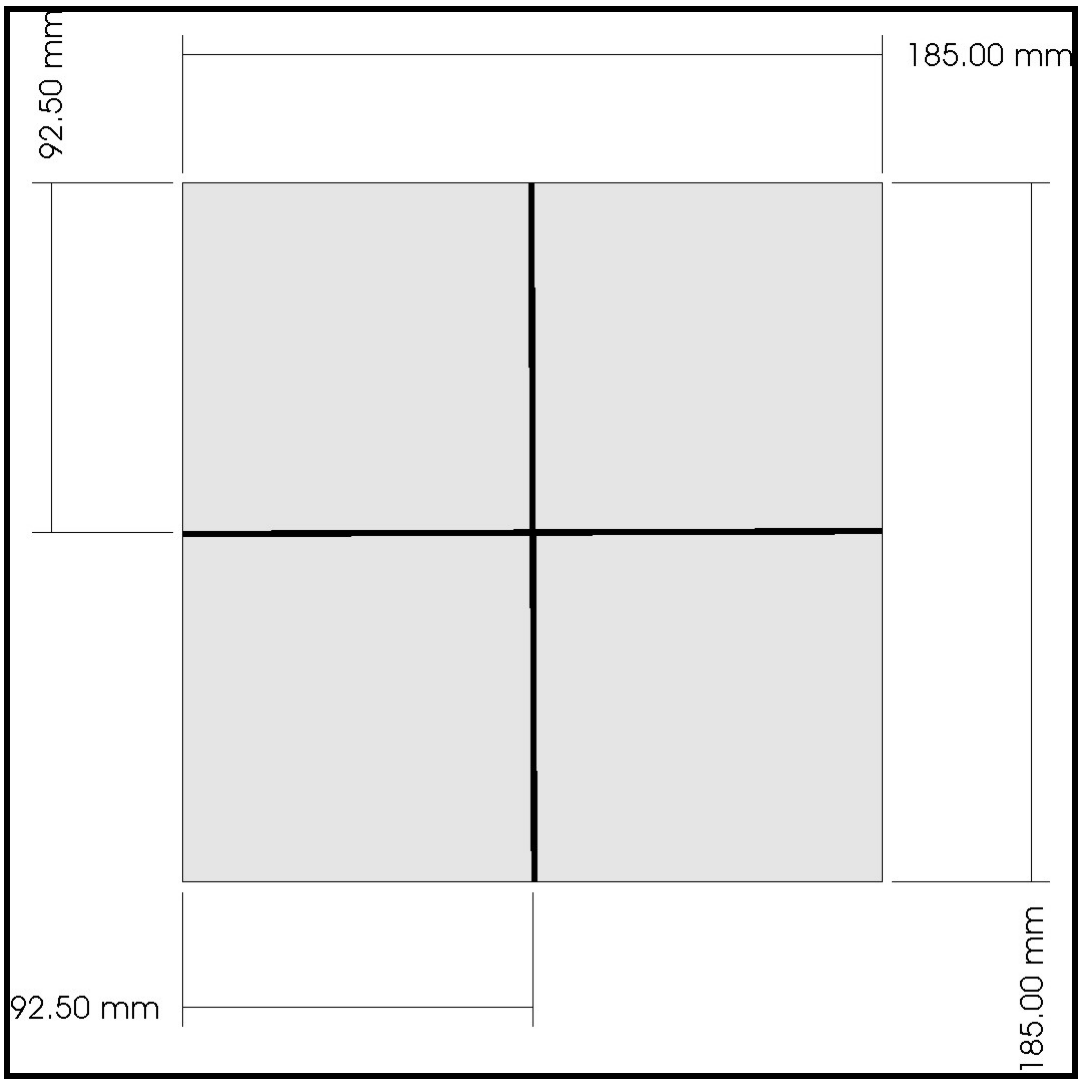
Il n'est pas toujours simple d'aligner la lampe si vous ne disposez pas d'un écran blanc. Cette procédure permettant d'aligner la lampe est précise et simple.

De quoi avez-vous besoin ?

1. Porte-filtre WARP PFM/185 (185 x 185 mm)
2. Filtre de diffusion blanc (Exemple Lee 216 / Rosco 116)
3. Console DMX ou générateur/tester DMX

Préparation

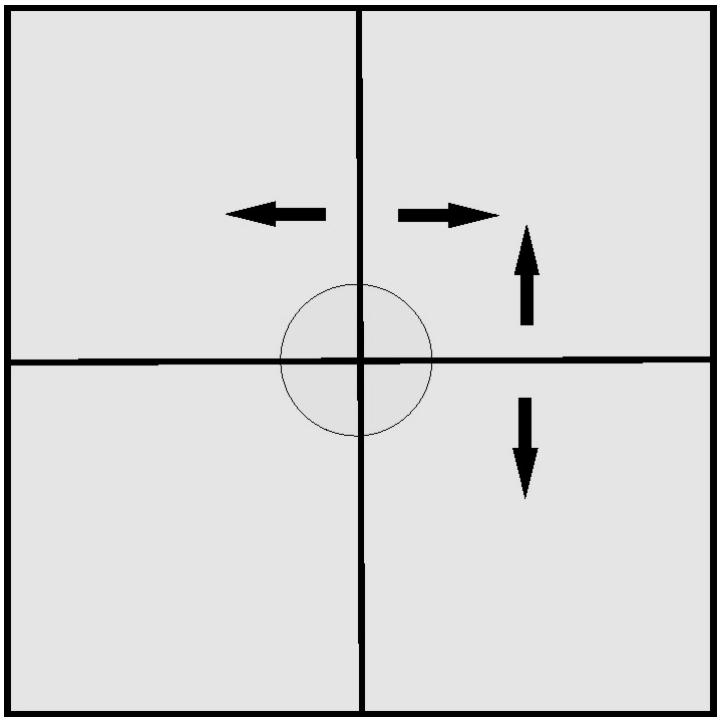
1. Faites une croix au milieu du filtre de diffusion blanc avec un marqueur. Reportez-vous au plan.



2. Mettez le filtre dans le porte-filtre et mettez-le en place dans le WARP
3. Réglez le niveau du gradateur externe sur 33%. (Dans personnalisation WARP: lampe @ 33%)
4. Réglez les valeurs DMX pour la mise au point et le zoom sur 0 (zéro)
5. Mettez l'anneau de réglage du spot au milieu

Alignement

La forme de la lampe est visible sur le filtre. Alignez la lampe au milieu de la croix. Reportez-vous au plan.



3.4 Pan et Tilt – 'Réinitialisation' ou 'valeurs absolues' [7]

Lors de la mise sous tension, les appareils motorisés suivent une 'routine de test automatique' qui peut être assez bruyante parfois – surtout pendant la réinitialisation du Pan et du Tilt (PAN et TILT).

La lampe du WARD *motorisé* utilise un autre système, à l'aide des encodeurs absolus pour le Pan et le Tilt. Au moment de la mise sous tension, le WARD peut travailler soit avec des *valeurs absolues*, soit avec la fonction de *réinitialisation*.

Mode 'Valeur absolue': après une mise sous tension, l'appareil ne réinitialise pas les fonctions de Pan et de Tilt

Mode 'Réinitialisation': après une mise sous tension, l'appareil réinitialise les fonctions de Pan et de Tilt.

Par défaut le mode est : 'Valeur absolue'. Pour passer à la réinitialisation, il faut changer les réglages des cavaliers internes ou utiliser les pages web (reportez-vous au chapitre document Web).

La procédure de calibrage nécessaire pour les 'Valeurs absolues' a été faite en usine. Dans le cas de changements majeurs sur le WARD *motorisé*, il peut être nécessaire de recalibrer le WARD sur place. Ce calibrage complet demande environ 20 minutes.

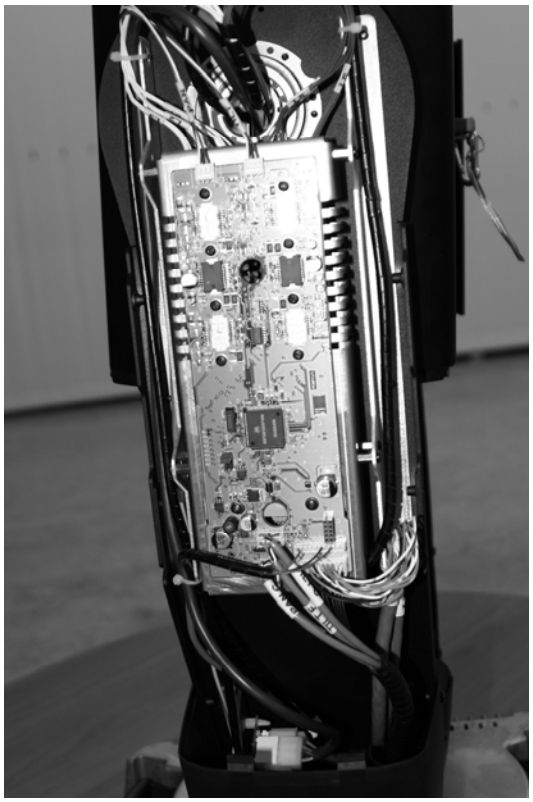
Note: Comment arrêter un calibrage ?
Pour interrompre un calibrage (par exemple s'il a été démarré sans raison), il suffit de débrancher l'appareil WARD. Les anciennes données du calibrage restent valables jusqu'à ce que le nouveau calibrage soit mené à bonne fin.

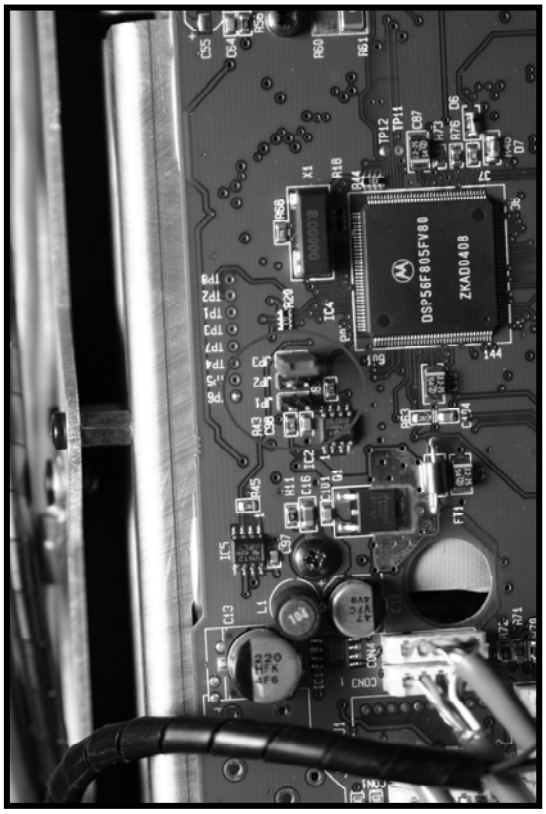
[7] Il s'agit d'un chapitre à titre informatif. Seuls des techniciens de niveau 2 sont autorisés à ouvrir les couvercles. Des renseignements détaillés sont disponibles dans la notice d'entretien.

3.4.1 Cavaliers internes

Les cavaliers sont sur les cartes à circuits imprimés de commande des moteurs, sous le couvercle de protection, à gauche et à droite. Sous les couvercles, vous trouverez 3 cartes à circuit imprimé, une carte d'un côté et deux cartes empilées de l'autre côté.

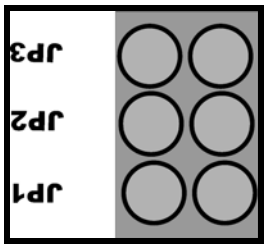
Il y a 2 cartes à circuits imprimés identiques par anneau (chacun avec 6 puces de commande moteur) et une carte de Pan et Tilt (avec 2 puces de commande moteur). Toutes les cartes comprennent des cavaliers de configuration.





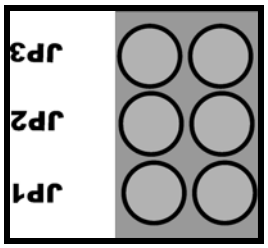
3.4.2 Configuration des cavaliers

Cavaliers sur la carte à circuits imprimés de Pan et de Tilt (carte avec deux puces de commande moteur)



JP1 = > Non utilisé.
JP2 = > Seulement pour usage interne ADB. Il sert à verrouiller le logiciel dans la mémoire de la carte. (Attention: si le cavalier est en place, il n'est pas possible de télécharger le nouveau logiciel.)
JP3 = > Cavalier absent = mode 'Valeurs absolues' (réglage usine par défaut); cavalier présent = mode 'Réinitialisation'.

Cavaliers sur les cartes à circuits imprimés des anneaux (carte avec six puces de commande moteur)



JP1 = > Non utilisé.
JP2 = > Seulement pour usage interne ADB. Il sert à verrouiller le logiciel dans la mémoire de la carte. (Attention: si le cavalier est en place, il n'est pas possible de télécharger le nouveau logiciel.)
JP3 = > Plage du zoom: Cavalier absent = 12°-30°; Cavalier présent = 22°-50°

3.5 Équilibrage

L'appareil WARP *motorisé* permet un positionnement excellent – à condition d'avoir été équilibré correctement. Un WARP déséquilibré ne marchera pas bien.

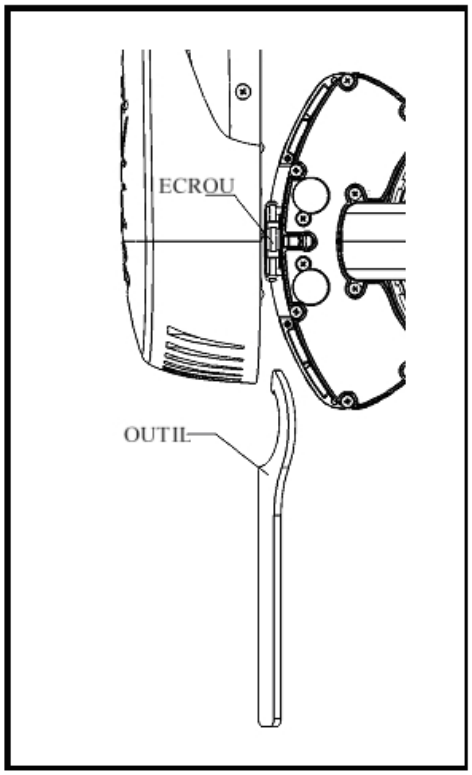
3.5.1 Équilibrage en usine d'un WARP

Avant le transport, l'appareil WARP a été équilibré en usine pour une position 'sur pied'.

Si vous voulez ajouter un changeur de couleur, vous devez de nouveau équilibrer l'appareil pour assurer une compensation qui tient compte du poids supplémentaire. Le fait de passer de la 'position suspendue' à la 'position sur pied' (ou vice versa) exige également un léger réglage (cf. 3.5.2.1).

3.5.2 Équilibrage d'un WARP sur place

Chaque WARP est expédié avec un outil spécial, servant à repositionner le luminaire dans le bras. Le bras peut glisser sur toute la longueur du WARP, ce qui permet d'équilibrer le projecteur dans n'importe quelle position.



Desserrez les écrous de part et d'autre du corps du WARP en utilisant l'outil spécial.
Faites glisser le WARP dans le guide du bras (3) jusqu'à ce que le point d'équilibre ait été atteint.
Resserrer les écrous à l'endroit voulu.

3.5.2.1 Conseil pour l'équilibrage

Équilibrage de l'appareil pour la 'suspension'
Utilisez les anneaux de commande de mise au point et de zoom pour déplacer les lentilles vers le logement d'accessoire (rapprocher de la lampe). Déplacez alors le luminaire dans le bras pour trouver le point d'équilibre.

Équilibrage de l'appareil pour la position 'sur pied'
Utilisez les anneaux de commande de mise au point et de zoom pour déplacer les lentilles vers l'avant, loin du logement d'accessoire. Déplacez alors le luminaire dans le bras pour trouver le point d'équilibre.

3.6 Limites pour les fonctions de Pan et Tilt[8]

Quand le WARP est placé dans une niche, ou entre des parties de décor, il peut être souhaitable de restreindre ses mouvements de Pan et de Tilt.
L'outil de relevé des limites ('Learn Boundaries') est un système automatique de détection des limites physiques.

WARP se souviendra du 'mouvement de fenêtre autorisé' et changera alors (en compensation) les valeurs DMX de façon à ce que :
'La valeur DMX Pan = zéro' corresponde à l'une des deux limites du Pan.
'La valeur DMX Tilt = zéro' corresponde à l'une des deux limites du Tilt.

La valeur DMX 0 (zéro) pour le Pan correspond à l'emplacement du "premier obstacle rencontré pendant le relevé des limites".
La valeur DMX 0 (zéro) pour le Tilt correspond à l'emplacement du "premier obstacle rencontré pendant le relevé des limites".

Si vous augmentez une valeur DMX, les luminaires se déplaceront alors exactement de la même façon que lorsqu'il n'y a aucune limite.

Le fait d'augmenter les valeurs DMX fera déplacer l'appareil WARP vers l'autre limite qui sera atteinte en fonction d'une valeur DMX quelconque inconnue. Toute valeur DMX au-dessus de cette limite supérieure sera ignorée, si bien que WARP ne touchera pas l'obstacle.

Note: Les limites détectées pendant la détection des limites sont appliquées jusqu'à ce que l'on exécute une nouvelle fonction de relevé des limites.

3.7 Configuration – présence de support iris/gobo

La configuration prévoit la présence (ou pas) d'un accessoire iris+porte gobo ou d'un porte gobo double.
La configuration DOIT ETRE correctement effectuée, sinon le WARP *motorisé* ne fonctionnera pas convenablement. La configuration est sauvegardée dans le WARP *motorisé*.

Pour introduire un gobo ou un iris il est nécessaire de configurer le logement d'accessoire : choix iris-gobo, gobo-iris (inversion de l'accessoire) ou gobo double. Cette opération peut être réalisée en utilisant le 'menu fonctions' (reportez-vous au chapitre 'Structure Menu') ou en utilisant le document web '' (cf. chapitre 'Document Web'). Il est important d'exécuter cette configuration avant d'introduire l'accessoire dans l'appareil WARP.

[8] À l'étude.

3.8 Mise sous tension

Quand on met un WARD motorisé sous tension, **il faut que le WARD motorisé soit équilibré.**
Cf. 3.5 Équilibrage.

AVERTISSEMENT
L'anneau d'un iris ne peut tourner que de 90 degrés. Il faut donc configurer l'appareil WARD en tenant compte de la présence d'un iris. Cela se fait dans le Menu de configuration.

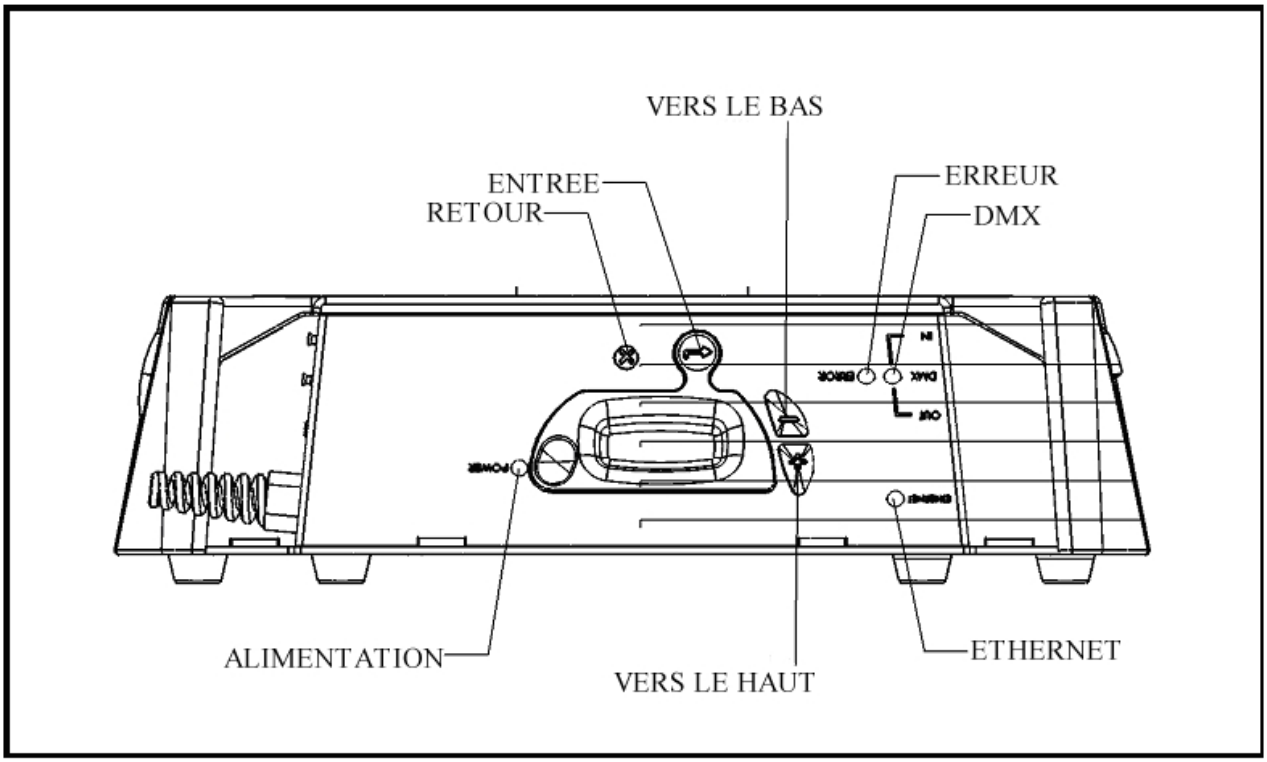
RÉGLAGE EN USINE: AUCUN IRIS
Cf. chapitre des Menus.

WARD quitte l'usine en étant configuré pour 'aucune présence d'iris'. Pour introduire un support d'iris: cf. chapitre 10.1, 'Comment introduire ou enlever un accessoire'.

AVERTISSEMENT
Si l'introduction et/ou la configuration ne se font pas correctement, cela peut endommager le WARD et/ou l'iris.

4 Structure menu

4.1 Boutons et diodes électroluminescentes



4.1.1 Diodes électroluminescentes

Nom diode électroluminescente →	Alimentation	Erreur	DMX	Ethernet
État diode électroluminescente ↓				
Allumée	Sous tension[9]	Erreur de communication[10]	Réception DMX et/ou ArtDMX	Réception Ethernet et/ou ArtDMX
Clignotement rapide (4 par s)			Utilisant DMX ou transmettant DMX[11]	Utilisant ArtDMX

4.1.2 Boutons

Haut: page précédente
Bas: page suivante
Entrée: Sélection; un niveau plus haut
Arrière: Un niveau en arrière

[9] Diode électroluminescente allumée après l'amorçage de l'EPU du WARP. (+- 20s)
[10] Des clignotements occasionnels se produiront pendant l'amorçage
[11] En utilisant le WARP comme nœud Ethernet vers le DMX

4.2 Fonctions du menu local

Menu			Valeur par défaut	Valeurs possibles	
Lev 1	Lev 2	Lev 3			
ADDR			1	1 – 512	Réglage adresse DMX (ou ArtDMX)
ANET					
	ENAB		ÉTEINT	ALLUMÉ ÉTEINT	ALLUMÉ = ArtNet actif; ÉTEINT = mise hors fonction ArtNet
	SUBN		0	0 – 16	Réglage sous-réseau ArtNet
	UNIV		0	0 – 16	Réglage univers ArtNet
	IP M		2.xxx.xxx.xxx	2.xxx.xxx.xxx 10.xxx.xxx.xxx DHCP	Choix de l'adresse IP 2: statique, commençant par un 2 10: statique, commençant par un 10 DHCP: dynamique Si 'Static' est sélectionné, DHCP est mis hors fonction
	NAME		ADB WARP		Affiche le nom de l'unité
	IPAD				Affiche l'adresse IP (Aucune valeur en cas de sélection DHCP)
PATI					
	SWAP		ÉTEINT	ALLUMÉ - ÉTEINT	Permutation Pan et Tilt (inversé oui/non)
	PINV		ÉTEINT	ALLUMÉ - ÉTEINT	Inversion Pan (inversé oui/non)
	TINV		ÉTEINT	ALLUMÉ - ÉTEINT	Inversion Tilt (inversé oui/non)
SPED					
			RAPIDE	RAPIDE / RÉDUITE À MOITIÉ / TRÈS RÉDUITE	Vitesse des anneaux (Aucune influence sur les fonctions de Pan et de Tilt) RAPIDE = vitesse maximale RÉDUITE DE MOITIÉ = vitesse à moitié normale TRÈS RÉDUITE = seulement un moteur à la fois
SLOT					
	AVANT		AUCUN	AUCUN IRIS GOBO G IO (Gobo In Out)	Encoche accessoire avant (Côté de la lentille) Aucun accessoire installé Iris installé dans encoche avant Gobo installé dans encoche avant

					Si aucun DMX n'est présent (ou que la valeur DMX=0): le fait de sélectionner un accessoire fera tourner automatiquement les anneaux gobo/iris en position d'introduction. *Cf. aussi CHNG* **Calibrage d'accessoire: seulement si aucun accessoire n'est en place!**
	ARRIÈRE		AUCUN	AUCUN IRIS GOBO	L'encoche accessoire arrière (Côté de la lampe) Aucun accessoire n'est installé Iris installé dans encoche arrière Gobo installé dans encoche arrière Si aucun DMX n'est présent (ou que valeur DMX=0): le fait de sélectionner un accessoire fera tourner automatiquement les anneaux gobo/iris en position d'introduction. *Cf. aussi CHNG* **Calibrage d'accessoire: seulement si aucun accessoire n'est en place!**
	GB M		IDX	IDX ENDL	Mode du gobo Indexation Indexation et rotation sans fin Cf. fonctionnement DMX pour plus de détails
	CHNG		ÉTEINT	ALLUMÉ - ÉTEINT	ALLUMÉ: règle le WARP en position d'introduction gobo/iris et met le WARP en position d'ARRÊT (PARK) ÉTEINT ou "en arrière" (Back) pour mettre le WARP en ligne
DISP					
	KPON		ÉTEINT	ALLUMÉ ÉTEINT	ALLUMÉ: affichage local éteint au bout de xx s ÉTEINT: affichage local allumé en permanence
	TIMO			XX SEC	Temporisation pour affichage local, en secondes
	INV		ÉTEINT	ALLUMÉ – ÉTEINT	Inversion affichage ALLUMÉ pour suspension ÉTEINT pour position sur pied
	BRT			0 – 15	valeur niveau luminosité
MAN					
	REST				Reset des axes et roues Pour accéder aux fonctions de Reset : appuyer sur ENTER pendant 3 secondes
		ALL		Entrée	Reset de tout
		PATI		Entrée	Reset de Pan et Tilt

		LENS		Entrée	Reset de zoom et mise au point
		SHUT		Entrée	Reset de tous les couteaux
		ACC2		Entrée	Reset de l'accessoire 2 (arrière)
		ACC1		Entrée	Reset de l'accessoire 1 (avant)
	HMI				
		IGN	OFF	ON - OFF	Allumage ou extinction de la lampe HMI
		AUTO	OFF	ON - OFF	Allumage ou extinction de la lampe HMI automatiquement au démarrage de l'appareil
	PARK		OFF	ON - OFF	Arrêt de l'appareil dans la position actuelle. La sortie de l'arrêt (Park) se fait par une commande OnLine sur le canal de contrôle.
	LAMP		AUTO	AUTO ON OFF	Relais interne de la lampe Note: est automatiquement sur AUTO après une mise sous tension. AUTO: relais de la lampe allumé quand il n'est pas en mode de réinitialisation ou calibrage. (dépend également de la configuration de la lampe – cf. document web) et du signal de commande (DMX ou ArtDMX)– ÉTEINT: relais de la lampe toujours fermé jusqu'à la prochaine mise sous tension ALLUMÉ: relais de la lampe toujours allumé jusqu'à la prochaine mise sous tension
	MOVE				Commande locale pour mouvoir les axes et les anneaux. Syntaxe: Choisir l'axe à déplacer; Appuyer sur 'entrée' pour confirmer; Se déplacer avec + et -; la valeur est inscrite sur l'afficheur; X (en arrière) = retour à la valeur précédente Entrée = arrêt sur la nouvelle valeur. A la sortie de cette fonction, l'appareil reprendra les valeurs DMX courantes reçues à partir d'une console d'éclairage.
		ACC1	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement local de l'accessoire 1
		TLT	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement local de Tilt
		PAN	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement local Pan

		FOC	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement local de mise au point
		ZOOM	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement local de zoom
		SI 4	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement d'entrée/sortie local du couteau 4
		SI 3	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement d'entrée/sortie local du couteau 3
		SI 2	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement d'entrée/sortie local du couteau 2
		SI 1	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement d'entrée/sortie local du couteau 1
		SR 4	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Rotation locale du couteau 4
		SR 3	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Rotation locale du couteau 3
		SR 2	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Rotation locale du couteau 2
		SR 1	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Rotation locale du couteau 1
		ACC2	0 – 255	Entrez pour sélectionner; + et – pour déplacer	Mouvement local de l'accessoire 2
	CALI				Calibrage des axes et roues Pour accéder aux fonctions de Calibrage : appuyer sur ENTER pendant 3 secondes Pan / Tilt: le WARP utilise la technologie de positionnement absolue; un calibrage mesurera toutes les positions possibles de Pan et Tilt. Le Calibrage prend 20 minutes. Un calibrage d'un anneau détectera les limites physiques de la roue.
		ALL		Entrée	Calibrage de tout
		PROG			
		PATI		Entrée	Calibrage de Pan et Tilt
		LENS		Entrée	Calibrage de zoom et focale
		SHUT		Entrée	Calibrage de tous les couteaux
		ACC2		Entrée	Calibrage de l'accessoire 2 (arrière arrière)

					<u>Calibrage d'accessoire:</u> seulement si aucun accessoire n'est en place<u>!</u>
		ACC1		Entrée	Calibrage de l'accessoire 1 (avant arrière) **<u>Calibrage d'accessoire:</u> seulement si aucun accessoire n'est en place<u>!</u>**
INFO					
	VERS				Affiche la version du logiciel (utiliser les flèches haut/bas pour défiler)
	IPAD				Montre l'adresse IP assignée par DHCP (utiliser les flèches haut/bas pour défiler)
	STAL			20	Fonction de blocage Si le WARP est constamment gêné par un objet fixe, il finira par caler: le WARP se bloque et le relais de la lampe s'éteint. Le temps de blocage est le temps d'observation avant que le WARP ne cale. En cas de blocage: le message "STAL" apparaît sur l'affichage local. Le temps de blocage est une valeur entre 0 et 60 s. 0 s met hors fonction le blocage. Pour débloquer: fonction en ligne ou appuyer sur Entrée sur l'embase

4.3 Adressage DMX

4.3.1 Adressage DMX

L'adresse initiale DMX est entrée en utilisant le menu local et l'affichage ou bien sur le document web.

4.3.2 Règle de priorité entre DMX et ArtDMX

WARP peut être contrôlé par un signal DMX externe (reçu par le connecteur XLR5) et aussi par ArtDMX (reçu par Ethernet).

Priorité et commutation automatique

Priorité par défaut: DMX venant d'une source externe a la priorité sur ArtDMX.

Par conséquent, si le signal DMX externe manque, ArtDMX entrera en jeu automatiquement (si disponible).

Note: cette priorité peut être inversée par le document web (cf. étiquette ArtNet).

5 Fonctionnement

5.1 Fonctionnement DMX

5.1.1 Liste des canaux DMX[12]

La première colonne de ce tableau est établie en fonction d'une définition de l'appareil (personnalité) pour le logiciel de commande d'éclairage ADB - ISIS®.
La colonne ISIS® affiche le décalage par rapport à l'adresse de base.
La colonne Start =1 montre les adresses pour l'adresse Initiale = 1.

ISIS® Décalage 0	Start =1 Décalage 1		Valeur ouverte par défaut
0	1	Contrôle	0
1	2	Pan	32767
2	3	Pan fin	
3	4	Tilt	32767
4	5	Tilt fin	
5	6	Zoom	0
6	7	Netteté	0
7	8	Couteau A Rot/Index grossier	32767
8	9	Couteau A Rot/Index fin	
9	10	Couteau A entrée/sortie	0
10	11	Couteau B Rot/Index grossier	32767
11	12	Couteau B Rot/Index fin	
12	13	Couteau B entrée/sortie	0
13	14	Couteau C Rot/Index grossier	32767
14	15	Couteau C Rot/Index fin	
15	16	Couteau C entrée/sortie	0
16	17	Couteau D Rot/Index grossier	32767
17	18	Couteau D Rot/Index fin	
18	19	Couteau D entrée/sortie	0
19	20	Rotation de tous les couteaux grossier	32767
20	21	Rotation de tous les couteaux fin	
21	22	Gobo 1 rotation – grossier	32767
22	23	Gobo 1 rotation – fin	
23	24	Iris – grossier ou rotation grossier du gobo 2	0
24	25	Iris – fin, ou rotation fin du gobo 2	0

[12] Des définitions pour différents pupitres sont disponibles sur le site Web ADB TTV.

25	26	Gradateur externe (facultatif)	factice
26	27	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch1)	
27	28	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch2)	
28	29	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch3)	
29	30	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch4)	
30	31	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch5)	
31	32	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch6)	
32	33	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch7)	
33	34	Sortie DMX externe par exemple pour changeur (ch8)	

5.1.2 Rotation de 720°

Chaque Couteau (Rot/Index) ainsi que la ‘rotation générale de tous les couteaux‘ peut pivoter librement de 720°. En partant de la ‘valeur ouverte’ : un tour à droite et un tour à gauche.

L’appareil WARD motorisé définit une “position de valeur zéro des couteaux” qui positionne les quatre couteaux à angles droits les uns par rapport aux autres.
Lorsque la rotation du couteau est réglée sur “ valeur zéro” et que l’on fait ‘entrer’ tous les couteaux, on obtient une forme rectangulaire/carrée.

5.1.3 Comment identifier un couteau sur le pupitre de commande

L’opérateur peut identifier un couteau en le déplaçant, puis en utilisant la fonction ‘annuler’ pour le remettre à sa place. La fonction ISIS® est celle de ‘retour' (touche RET) pour obtenir ce résultat. Cette fonction est disponible sur la plupart des pupitres de commande d'éclairage.

5.2 Liste DMX – canal de contrôle

5.2.1 Canal de contrôle

Le canal de contrôle permet certaines actions particulières, telles que réinitialisation, allumage/extinction de la lampe et re-calibrage total ou partiel. Pour lancer l'une de ces actions, la séquence est Démarrage – Choix – Armement – Démarrage
Valeurs DMX pour le canal de commande

- Démarrage (valeurs DMX 00–20)
- Choix (réglage de la valeur du canal de commande sur la valeur correspondant à l'action exigée, durée 1 s minimum et 10 s maximum)
- Armement (valeur DMX 241–255), durée 1 s minimum et 10 s maximum
- Démarrage (valeur DMX 00–20) (= démarrage de l'action)

Plage de valeur	Commande	Explication
00 à 20	Démarrage	Lance la commande sélectionnée auparavant
21 à 25	Arrêt (Park)	Fixation du luminaire dans l'état présent
26 à 30	En ligne (OnLine)	Sortie du mode arrêt (Park), départ et introduction d'accessoires. La sortie du mode introduction des accessoires provoquera toujours forcément une réinitialisation sur les roues de gobo / iris
31 à 35	Non utilisé	
36 à 40	Mode très silencieux	Mode pour assurer un fonctionnement très silencieux, une seule roue qui se déplace à la fois.
41 à 45	Mode silencieux	Mode pour assurer un fonctionnement silencieux (vitesse réduite)
46 à 50	Mode normal	Vitesse maximale sur toutes les fonctions, "aucune limite"
51 à 55	Réinitialisation de tout	Réinitialisation de toutes les roues
56 à 60	Réinitialisation de tous les couteaux	
61 à 65	Réinitialisation gobo1	
66 à 70	Réinitialisation gobo2/iris	
71 à 75	Réinitialisation du zoom	
76 à 80	Réinitialisation de la mise au point	
81 à 85	Réinitialisation du Pan	
86 à 90	Réinitialisation du Tilt	
91 à 95	Non utilisé	
96 à 100	Calibrage des Lentilles	Calibrage du Zoom et du Focus
101 à 105	Calibrage des Couteaux	
106 à 110	Calibrage du pan./tilt	
111 à 115	Calibrage iris/gobo	
116 à 120	Non utilisé	
121 à 125	Inversion Pan actif	
126 à 130	Inversion Pan éteint	
131 à 135	Inversion Tilt actif	
136 à 140	Inversion Tilt éteint	

141 à 145	Permutation panoram /Tilt actif	
146 à 150	Permutation panoram /Tilt éteint	
151 à 155	Affichage actif	
156 à 160	Affichage éteint	
161 à 165	Réglage en usine par défaut	Pour les futures mises à jour
166 à 170	Réglage utilisateur 1	Pour les futures mises à jour
171 à 175	Réglage utilisateur 2	Pour les futures mises à jour
176 à 180	Réglage utilisateur 3	Pour les futures mises à jour
181 à 185	Non utilisé	
186 à 190	Réglage adresse DMX	Pour les futures mises à jour
191 à 195	Changement d'accessoire	Retour position initiale et blocage des roues Utiliser la fonction en ligne (OnLine) pour redémarrer
196 à 200	Mode indexation gobo	
201 à 205	Mode gobo : indexation puis rotation sans fin	De 00000 à 39167: Index de 0 à 430 degrés De 39168 à 51455: rapide dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à rotation lente De 51456 à 53247: arrêté De 53248 à 65535: lent dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à rotation rapide
206 à 210	Non utilisé	
211 à 215	Non utilisé	
216 à 220	Non utilisé	
221 à 225	Non utilisé	
226 à 230	Non utilisé	
231 à 235	Non utilisé	
236 à 240	Non utilisé	
241 à 255	Armement	"Armement" en attente de démarrage de la commande sélectionnée auparavant

Note: Différence entre réinitialisation et calibrage

Calibrage

Pan et Tilt

WARP utilise la technologie du positionnement absolu;
un calibrage mesurera toutes les positions possibles pour le Pan et le Tilt. Le calibrage prend 20 minutes.

Anneaux

Un calibrage détectera les limites physiques de la roue. (seulement pour les lentilles).
Nécessaire seulement en vue de l'entretien.

IRIS/GOBO

Le calibrage est interdit si un accessoire est en place.

Réinitialisation

Réinitialisation pour vérifier les sondes optiques des anneaux.
Une réinitialisation des roues est effectuée à chaque démarrage.

6 Document Web

WARD/M fournit deux interfaces utilisatrices:

- Affichage local à l'aide des boutons de l'embase
- Un document web sur tout navigateur Internet

Avant de continuer, il faut configurer la carte réseau sur l'adresse IP spécifique ainsi que le sous réseau. Il faut donc avoir une certaine connaissance des réseaux PC.

L'addendum 1 décrit comment installer une carte de réseau avec Windows XP.

Chaque fois que vous voulez configurer votre WARD *motorisé* ou obtenir l'affichage de l'état des paramètres actuels de l'appareil, vous pouvez accéder au WARD en ouvrant le navigateur Web et en tapant l'adresse IP du WARD.

Un outil pour 'Découvrir tout le WARD sur mon réseau Ethernet' est décrit dans le paragraphe concernant le scanneur de WARD.

6.1 Adresse IP de WARD

WARD peut travailler avec

- soit une adresse IP fixe format 2.x.x.x
- soit une adresse IP fixe format 10.x.x.x
- soit une adresse IP dynamique assignée par DHCP.

L'adresse IP fixe est une adresse IP ArtNet, c'est-à-dire 2.x.x.x ou 10.x.x.x. Les trois multiplets x.x.x sont créés d'après le numéro de série de WARD.

Le fait de travailler avec des adresses IP assignées par DHCP exige de disposer d'un serveur DHCP et de connaître le fonctionnement DHCP.

Note: chaque WARD *motorisé* répond également à l'adresse IP 192.168.0.1. Cette adresse peut être utilisée pour configurer l'unité et télécharger le logiciel – à condition que le PC ne soit branché qu'à un seul WARD.

6.2 Page d'accueil

Les utilisateurs d'Internet connaissent bien les pages Web. Le contenu d'un document web reflète l'information qui a été reçue lors du rafraîchissement le plus récent. Ceci est pratique lorsque vous souhaitez visualiser des pages hors-ligne – mais ceci veut dire également que vous devez rafraîchir pour voir l'état le plus récent.

Taper l'adresse IP de WARP dans le navigateur ouvrira automatiquement sa page d'accueil.

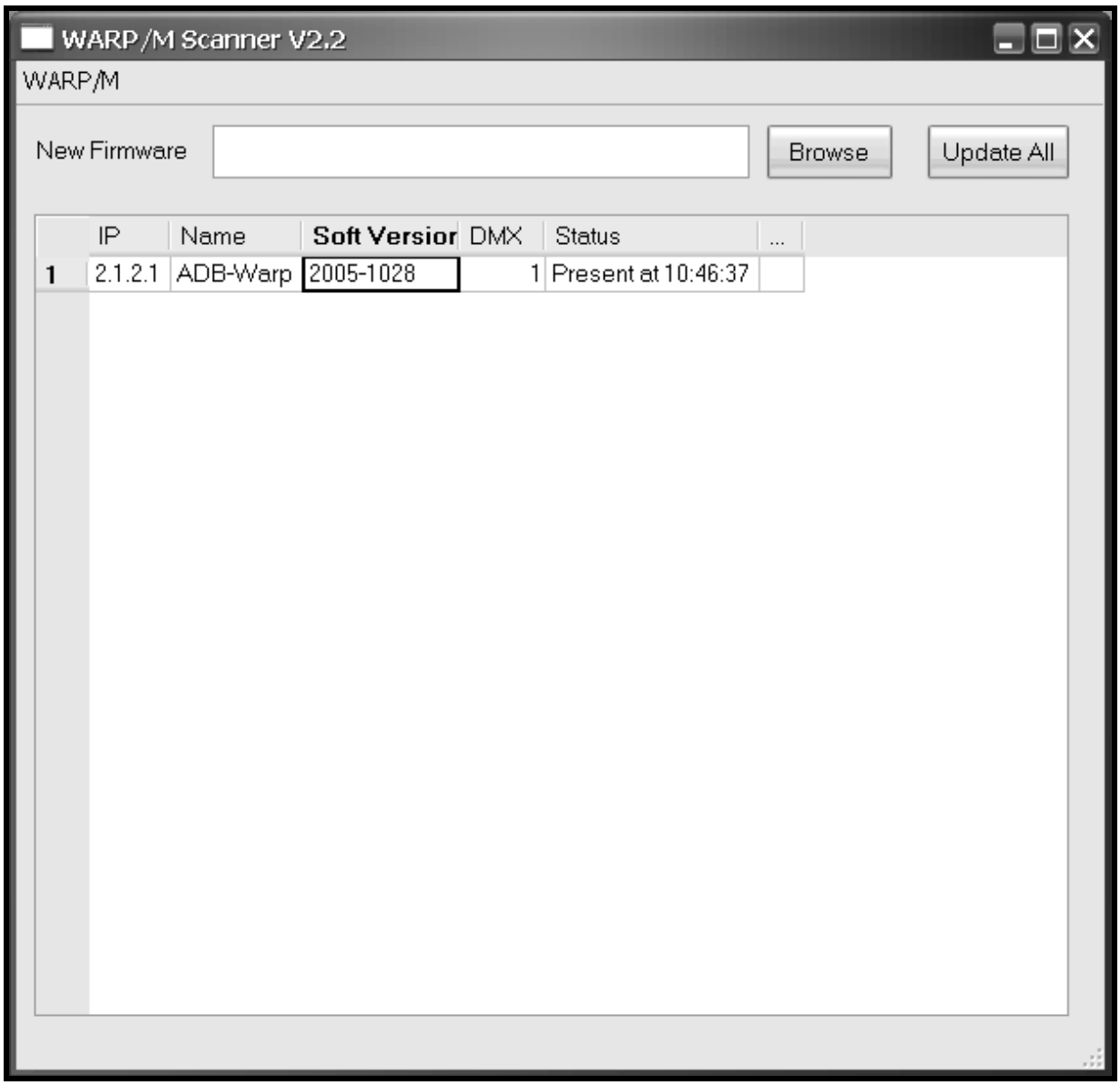
Les liens hypertextes apparaissent sur la page d'accueil. Cliquez sur le lien adéquat!

Après vous être connecté, cliquez sur Rafraîchissement pour télécharger l'état actuel des paramètres et de la configuration du WARP sur lequel vous êtes en train de travailler. (Cela efface le contenu du document web de la session précédente).

Vous pouvez éditer les paramètres sur le navigateur; la fonction de mise à jour enverra ces paramètres à WARP.

6.3 Scanneur de WARP

Le scanneur V2.2 de WARP/M est un programme PC qui aide à trouver tous les appareils WARP connectés au réseau d'éclairage et donne une vue d'ensemble de tous les états des WARP en ligne. Ce programme pour scanneur est disponible sur le site web ADB. Le scanneur de WARP fonctionne sur Windows NT et XP.



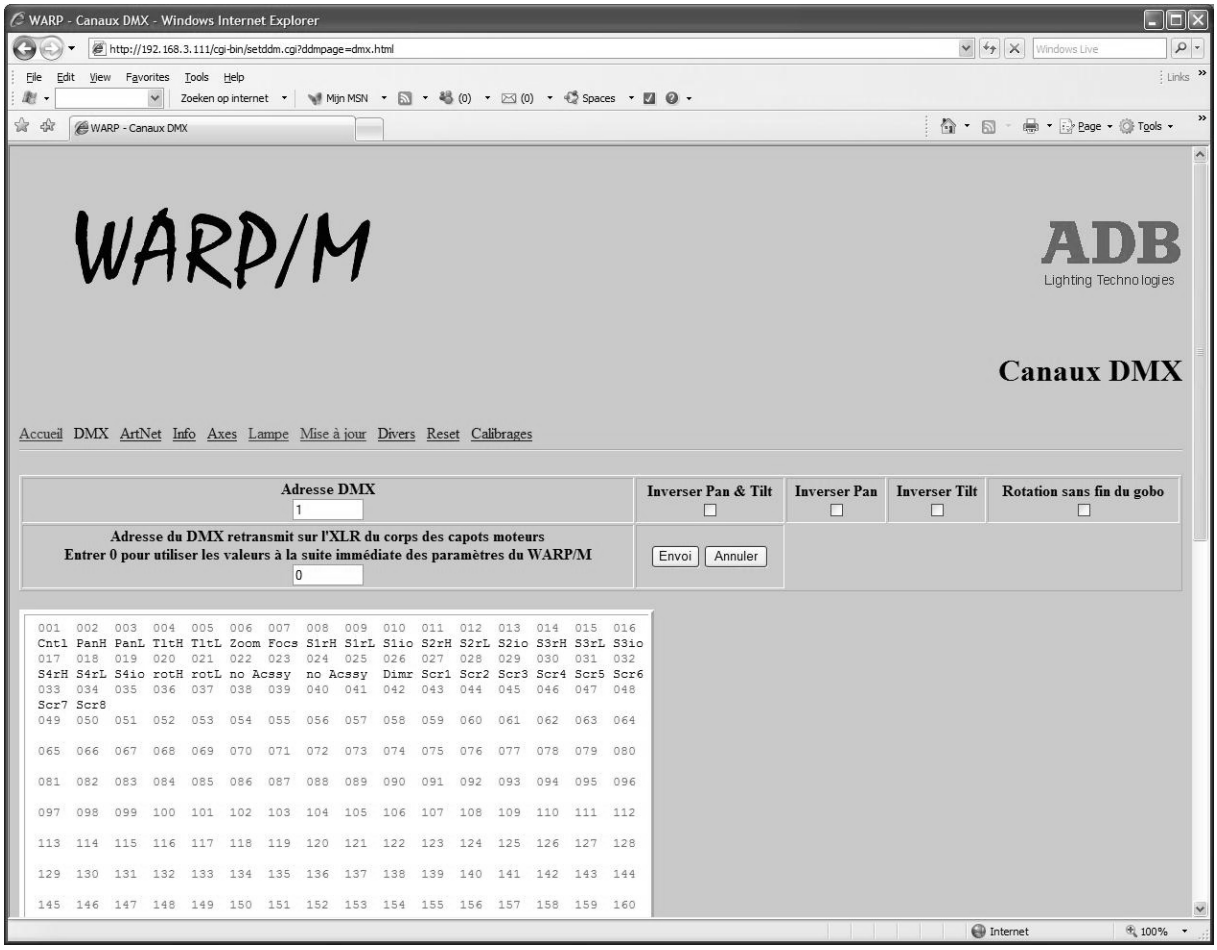
Ce programme détecte automatiquement tous les WARP présents sur le réseau. Cliquez deux fois sur l'un des WARP disponibles ouvrira sa page web d'accueil.
Le programme du scanneur du WARP/M ne détectera le WARP que si la carte de réseau du PC est configurée sur une adresse IP spécifique et sur le sous réseau correspondant, ou avec DHCP[13].
Le programme du scanneur du WARP/M affiche une liste d'appareils, avec l'adresse IP, le nom, la version du logiciel, l'adresse DMX et l'état. L'indication d'état est identique aux messages de WARP sur l'affichage local.[14]

[13] Cf. Addendum 1
[14] Cf. Chapitre 7 " Messages sur affichage local"

Mise à jour du logiciel: utilisez la fonction de navigation pour sélectionner le fichier à télécharger. Le programme de mise à jour totale téléchargera le logiciel destiné à tous les WARP disponibles sur le réseau.[15]

6.4 Canaux DMX

Cliquez sur DMX, puis sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage en cours de WARP:



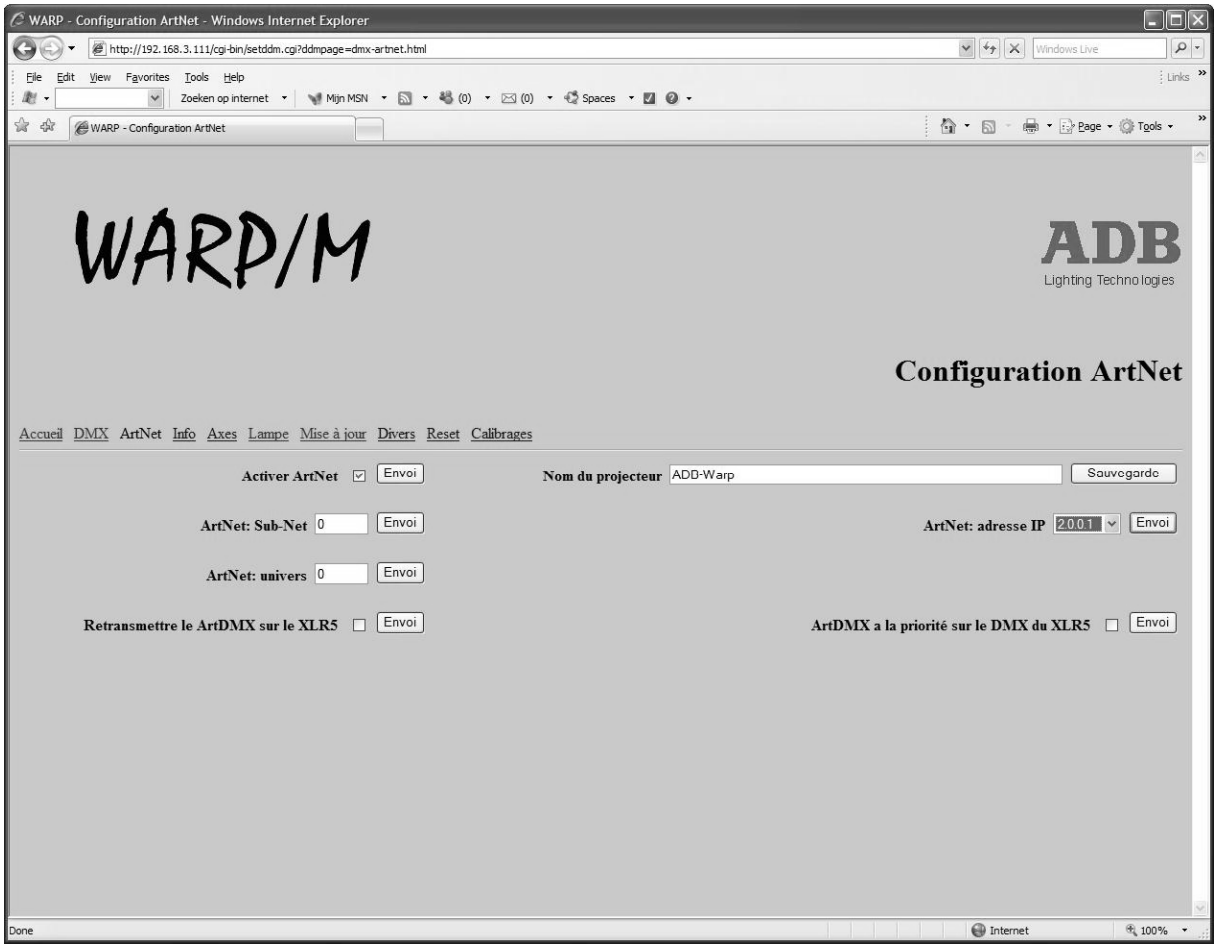
Fonction	Description
Adresse DMX	Adresse de démarrage DMX
Inverser Pan & Tilt	Permutation du Pan et du Tilt
Inverser Pan	Inversion du Pan
Inverser Tilt	Inversion du Tilt
Rotation sans fin du gobo	Sélection entre mode gobo indexé ou mode gobo indexé et rotation sans fin
Adresse du DMX retransmit sur l'XLR du capot des moteurs	Adresse de l'accessoire ajouté sur le WARP, connecté sur l'XLR du capot des moteurs

Vous pouvez éditer les paramètres sur le navigateur; Envoi enverra ces paramètres au WARP.

[15] Cf. également chapitre 8 "Téléchargement logiciel"

6.5 Configuration ArtNet

Cliquez ArtNet, puis sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage en cours de WARP:

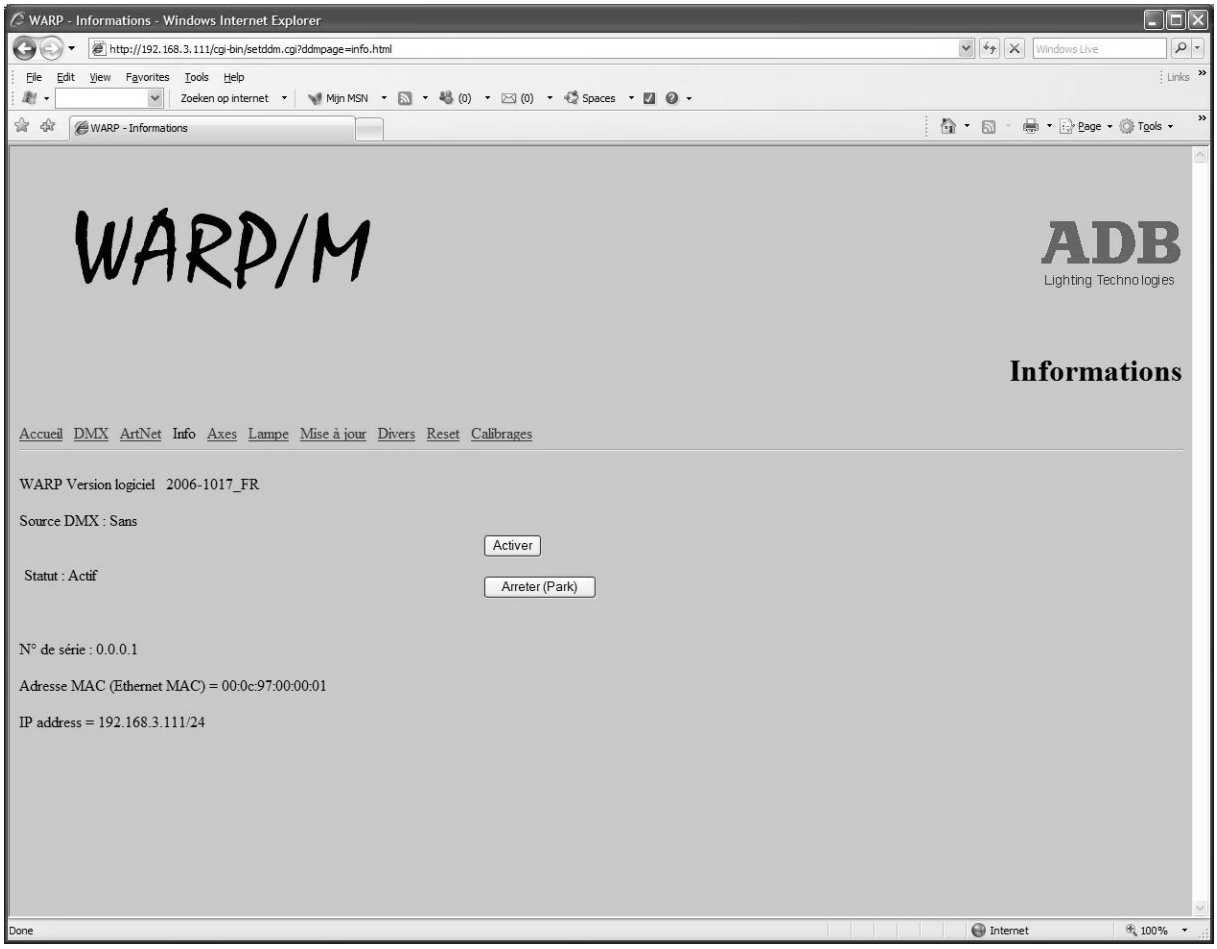


Fonction	Description
Activer ArtNet	Active ou désactive le réseau
ArtNet :Sub-net	Réglage du sous-réseau ArtNet (Valeur entre 0–15)
ArtNet : Univers	Univers ArtNet (Valeur entre 0–15)
Retransmettre le ArtDMX sur le XLR5	un convertisseur ArtDMX (Ethernet) vers DMX est inclus dans le WARP, ce qui permet le câblage du WARP au moyen de câbles DMX
Nom du projecteur :	Nom programmé par l'utilisateur pour l'unité; nom par défaut = ADB - WARP
ArtNet : Adresse IP	L'adresse IP fixe est une adresse IP ArtNet, c'est-à-dire commençant par 2 ou 10. Chaque WARP motorisé possède une seule adresse IP fixe réglée en usine. Celle-ci est créée d'après son numéro de série. Il est aussi possible de travailler avec des adresses IP assignées par DHCP. Note: l'adresse IP fixe mettra hors fonction les fonctionnalités DHCP.
ArtDMX a la priorité sur le DMX du XLR5	La priorité par défaut est : 'DMX a la priorité sur ArtDMX'. Le fait de cocher cette case inversera cette priorité.

Vous pouvez éditer les paramètres sur le navigateur; Envoi enverra ces paramètres au WARP.

6.6 Information

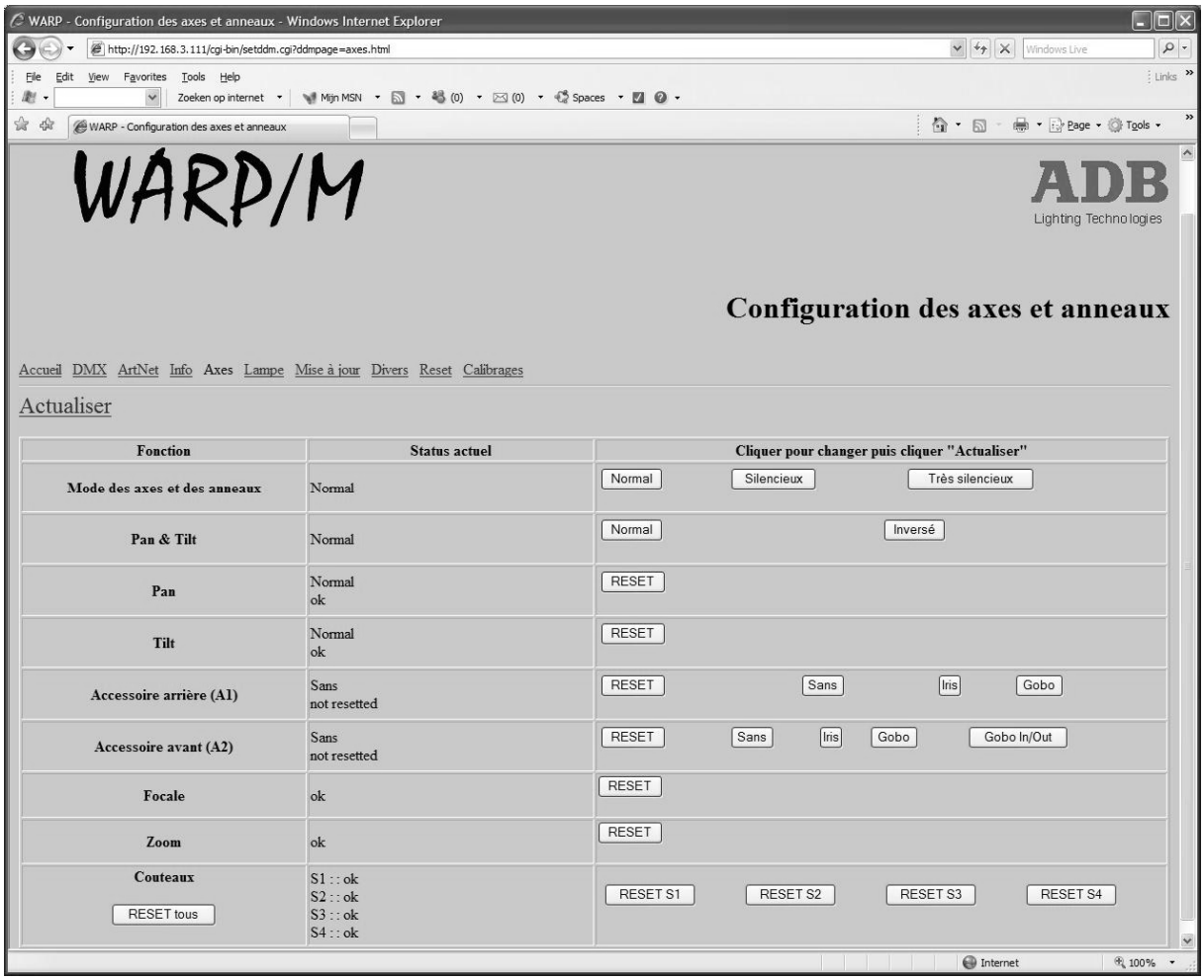
Cliquez sur Info, puis sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage en cours de WARP:



Fonction	Description
WARP Version logiciel	Affiché sous forme de: "Année MMJJ"
Source DMX	DMX actuellement utilisé : Aucun, DMX XLR5, ArtDMX
Statut	Actif ou Inactif – Possibilité d'activer l'appareil en cliquant sur 'Activer'
N° de série	Numéro de série de l'appareil
Adresse IP statique	2.xxx.xxx.xxx ou 10.xxx.xxx.xxx en fonction de l'adresse physique de WARP . /8 : masque de sous réseau : 255.0.0.0
Activer	Sortie du mode arrêté (Park), mode accueil et introduction accessoire. La sortie du mode d'introduction accessoire forcera toujours une réinitialisation sur les roues de gobo / iris
Arrêter (Park)	Ceci bloque le luminaire dans l'état présent

6.7 Configuration des axes et des anneaux

Cliquez sur Axes, puis sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage en cours de WARP :
Cette page permet la configuration, le calibrage et la réinitialisation du Pan et du Tilt ainsi que de tous les autres paramètres; elle permet aussi de configurer et de réinitialiser les anneaux du logement d'accessoires. (iris + gobo, iris ou gobo)



Le fait de cliquer sur l'une des fonctions enverra le changement à WARP immédiatement.
Le présent état indiquera le paramètre sélectionné et/ou l'état de la fonction.

Rafraîchissez l'information avant de lire le nouvel état.

L'état peut être :

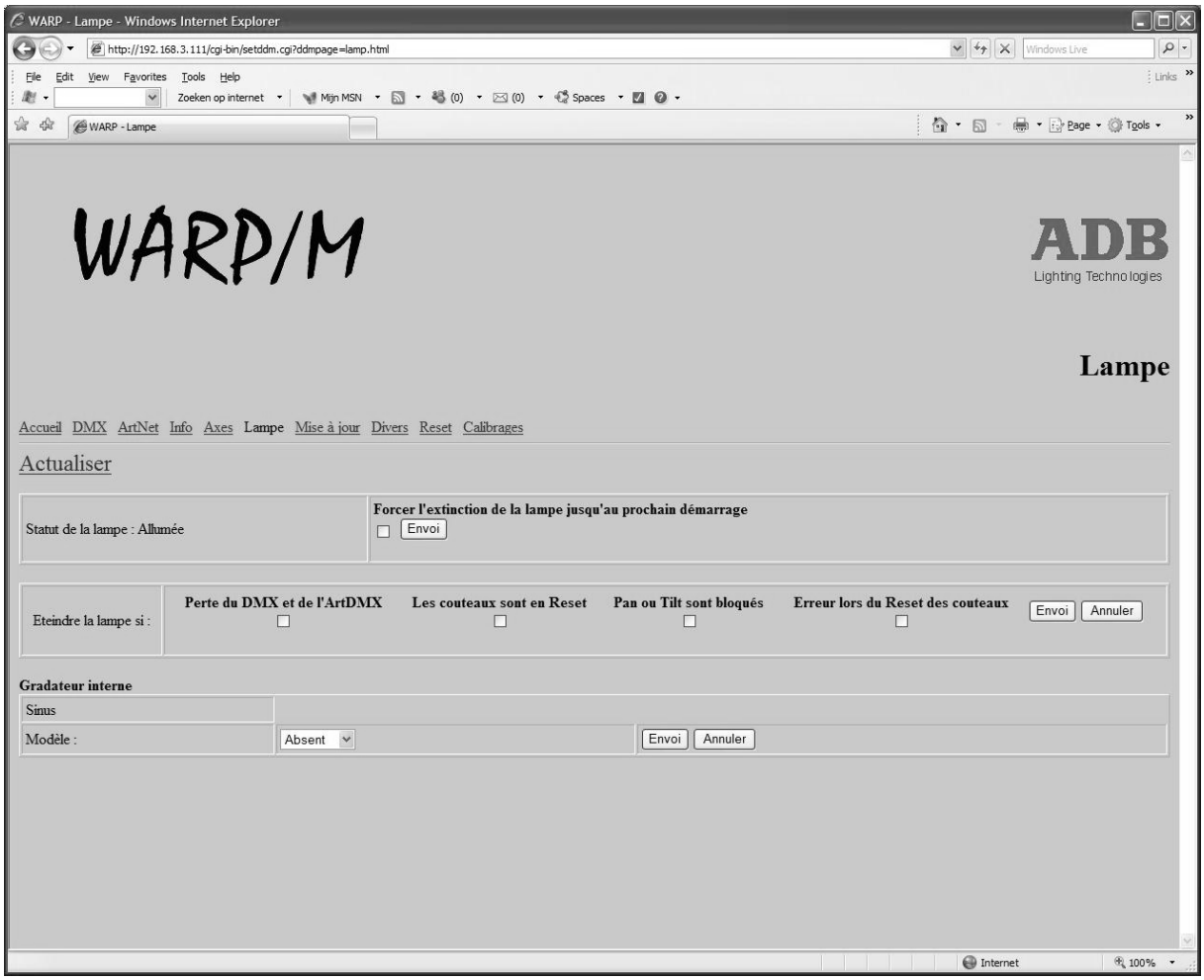
Ok :	La fonction est ok
Réinitialisation :	La fonction réinitialise
Calibrage :	La fonction est en cours de calibrage
Erreur de communication :	Problème matériel ou logiciel - Rafraîchissez l'écran de l'information. Si l'erreur persiste: contactez votre revendeur local ADB.

Fonction	Description
Mode global de vitesse des anneaux	WARP fournit 3 réglages de vitesse: 1. Normal, la meilleure pour la plupart des applications. 2. Silencieux, faisant moins de bruit dans le cas des applications où la vitesse est moins importante. (vitesse réduite de moitié par rapport à la vitesse normale; non applicable pour Pan et Tilt) 3. Très silencieux ne faisant presque aucun bruit dans le cas des applications où la vitesse n'est pas importante. (valable pour tous les paramètres.) Note: les vitesses 'Silencieux' et 'Très silencieux' ne sont utiles que pendant les spectacles. Elles ne sont pas utiles pendant le montage, car le WARP paraîtrait inerte. La meilleure manière d'utiliser ces réglages est de le faire pendant la programmation en utilisant le canal de commande.
Pan et Tilt	Mode 1. Normal 2. Inversion: Inversion du Pan et du Tilt
Pan	Réinitialisation: Réinitialisation du Pan Mode: 1. Normal (utilisez 'Valeur absolue') 2. Faites une réinitialisation du Pan à chaque mise sous tension (Mode réinitialisation)
Tilt	Réinitialisation: Réinitialisation du Tilt Mode: 1. Normal (utilisez 'Valeur absolue') 2. Faites une réinitialisation du Tilt à chaque mise sous tension (Mode réinitialisation)
Encoche avant du logement pour accessoire	Réinitialisation: Réinitialisation accessoire avant Mode: 1. Aucun 2. Iris 3. Gobo Le fait de sélectionner un accessoire placera les anneaux du logement d'accessoires du WARP en position d'introduction, à condition que la valeur de DMX soit 0 ou qu'aucun DMX ne soit présent. Les réglages standard du WARP règleront l'emplacement arrière sur gobo.
Encoche arrière du logement pour accessoire	Réinitialisation: Réinitialisation DE l'accessoire arrière Mode: 1. Aucun 2. Iris 3. Gobo Le fait de sélectionner un accessoire placera les anneaux du logement d'accessoires du WARP en position d'introduction, à condition que la valeur de DMX soit 0 ou qu'aucun DMX ne soit présent. Les réglages standard du WARP règleront l'emplacement avant sur iris.
Mise au point	Réinitialisation: Réinitialisation de la mise au point
Zoom	Réinitialisation: Réinitialisation du zoom
Couteaux	Réinitialisation de tous les couteaux Réinitialisation S1: Réinitialisation et rotation du couteau 1 Réinitialisation S2: Réinitialisation et rotation du couteau 2 Réinitialisation S3: Réinitialisation et rotation du couteau 3 Réinitialisation S4: Réinitialisation et rotation du couteau 4

6.8 Relais de la lampe

6.8.1 Lampe halogène

Cliquez sur Lampe, puis cliquez sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage en cours de WARP.



Fonction	Description
Commande de la lampe	La lampe est allumée ou éteinte. Cela signifie que le relais qui commande la lampe est actif ou inactif, sans tenir compte du niveau de gradation de la lampe
Forcer l'extinction de la lampe jusqu'au prochain démarrage	Le relais de la lampe est forcé de rester inactif en attendant un nouveau démarrage.
Eteindre la lampe si :	Le relais de la lampe est inactif en fonction des conditions sélectionnées

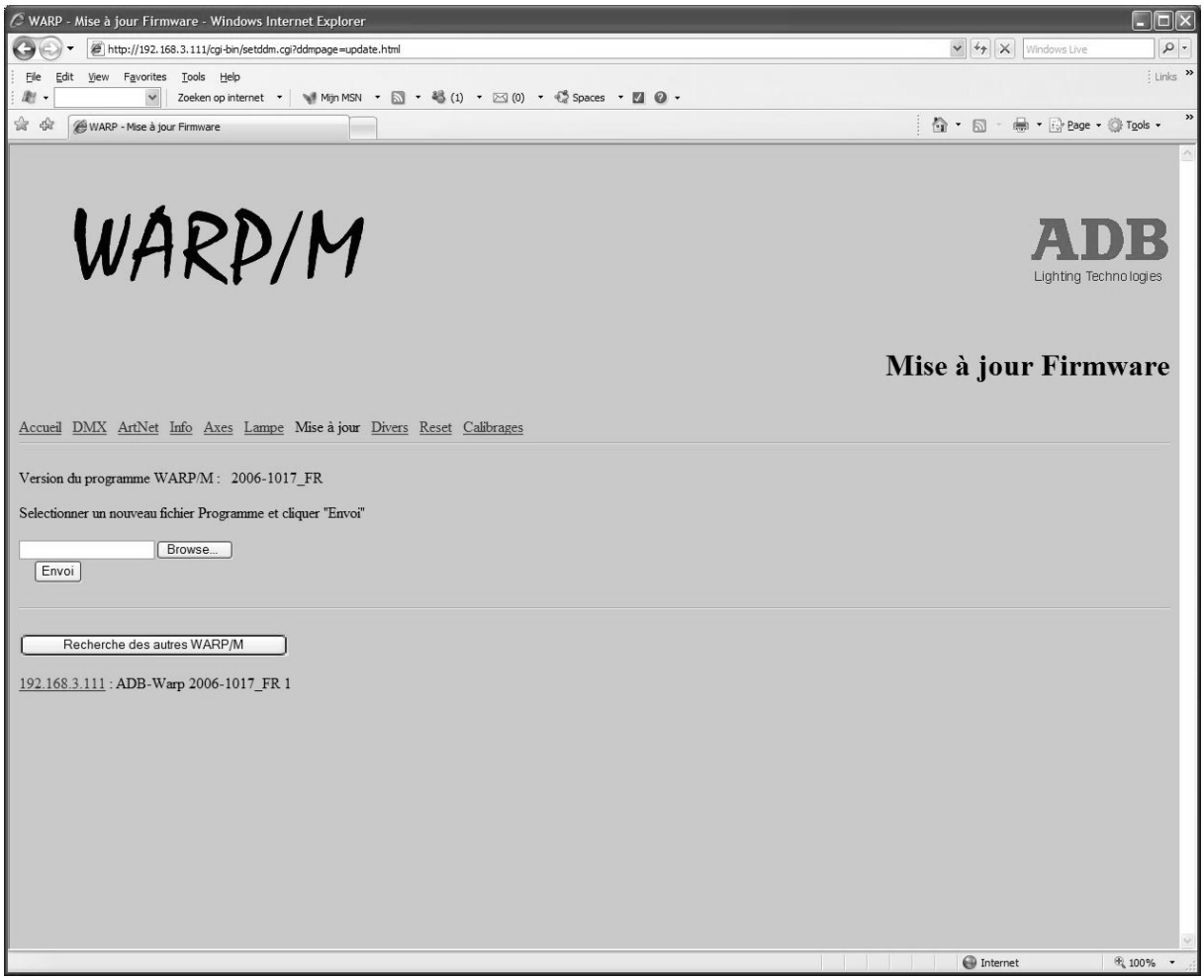
6.8.2 Lampe Daylight (HMI)

Fonction	Description
Commande de la lampe	La lampe est allumée ou éteinte. Cela signifie que le relais qui commande la lampe est actif ou inactif, sans tenir compte du niveau de gradation de la lampe.
Forcer l'extinction de la lampe jusqu'au prochain démarrage	Le relais de la lampe est forcé de rester inactif en attendant un nouveau démarrage.
Eteindre la lampe si :	Le relais de la lampe est inactif en fonction des conditions sélectionnées
Modèle	Modèle de la lampe
Mode Daylight	Allumage automatique : cocher la case pour allumer la lampe automatiquement lors du démarrage. Dans le cas contraire, une commande 'Ignition ON' doit être effectuée par le canal de contrôle.
Daylight actuellement allumé	La case est cochée : allume la lampe. La case n'est pas cochée : la lampe est éteinte.
Statut	Messages d'erreur : Over temperature, No load

6.9 Mise à jour du microprogramme (Firmware)

Cliquez sur Mise à jour (Firmware), puis sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser la version actuelle du microprogramme de WARP.
Reportez-vous au chapitre 8 concernant le dépannage et l'entretien pour plus de détails.

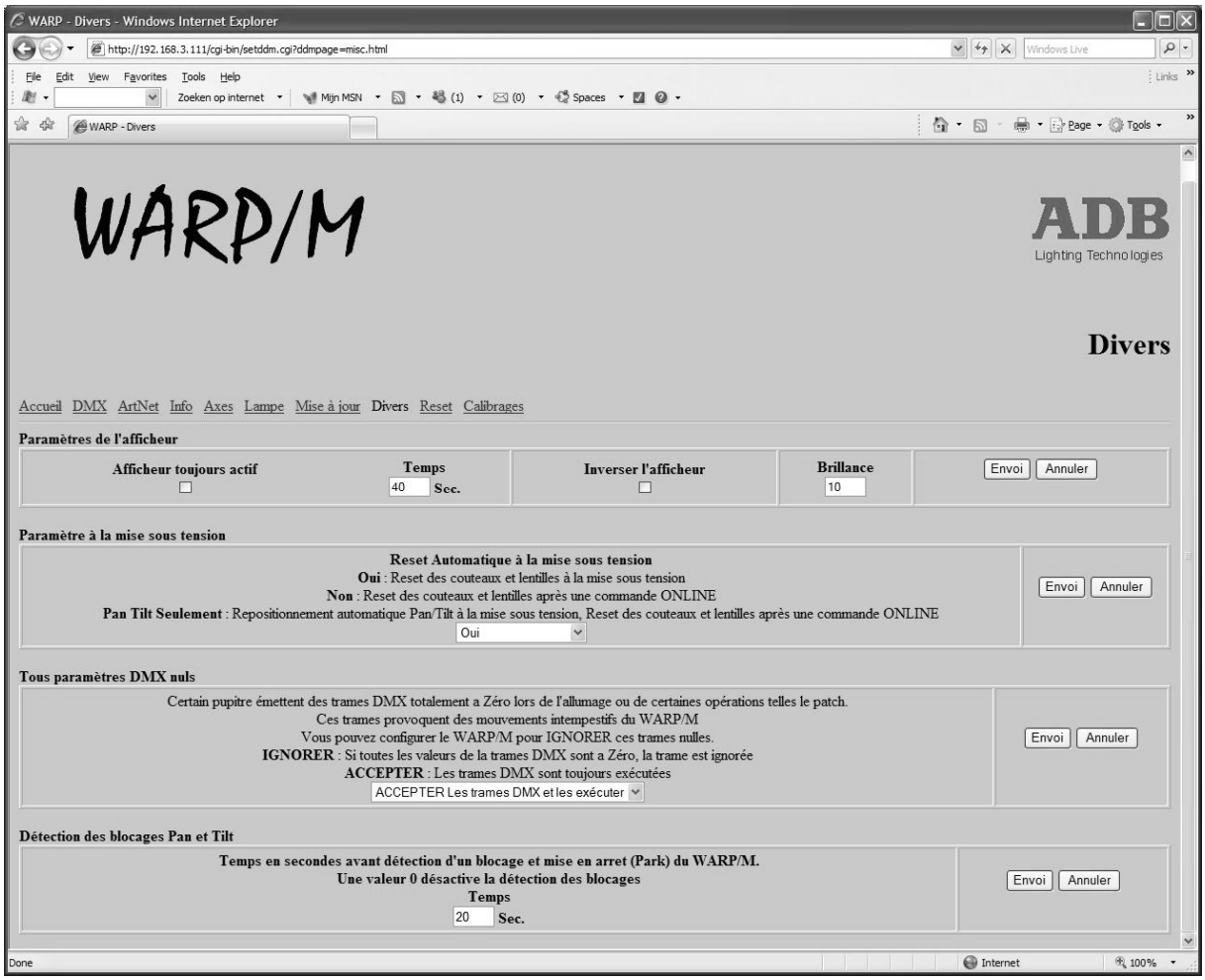
Utilisez la fonction 'Parcourir' pour sélectionner le fichier à télécharger. Cliquez sur Envoi mise à jour[16].


WARP - Mise à jour Firmware - Windows Internet Explorer
http://192.168.3.111/cgi-bin/setddm.cgi?ddmpage=update.html
WARP/M
ADB
Lighting Technologies
Mise à jour Firmware
Accueil DMX ArtNet Info Axes Lampe Mise à jour Divers Reset Calibrages
Version du programme WARP/M : 2006-1017_FR
Selectionner un nouveau fichier Programme et cliquer "Envoi"
Browse...
Envoi
Recherche des autres WARP/M
192.168.3.111 : ADB-Warp 2006-1017_FR 1

[16] Cf. également téléchargement d'une nouvelle version du logiciel

6.10 Divers

Cliquez sur Divers, puis sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage en cours de WARP :


WARP - Divers - Windows Internet Explorer
http://192.168.3.111/cgi-bin/setddm.cgi?ddmpage=misc.html
WARP - Divers
WARP/M
ADB
Lighting Technologies
Divers
Accueil DMX ArtNet Info Axes Lampe Mise à jour Divers Reset Calibrages
Paramètres de l'afficheur
Afficheur toujours actif
Temps
40 Sec.
Inverser l'afficheur
Brillance
10
Envoi Annuler
Paramètre à la mise sous tension
Reset Automatique à la mise sous tension
Oui : Reset des couteaux et lentilles à la mise sous tension
Non : Reset des couteaux et lentilles après une commande ONLINE
Pan Tilt Seulement : Repositionnement automatique Pan/Tilt à la mise sous tension, Reset des couteaux et lentilles après une commande ONLINE
Oui
Envoi Annuler
Tous paramètres DMX nuls
Certain pupitre émettent des trames DMX totalement a Zéro lors de l'allumage ou de certaines opérations telles le patch.
Ces trames provoquent des mouvements intempestifs du WARP/M
Vous pouvez configurer le WARP/M pour IGNORER ces trames nulles.
IGNORER : Si toutes les valeurs de la trames DMX sont a Zéro, la trame est ignorée
ACCEPTER : Les trames DMX sont toujours exécutées
ACCEPTER Les trames DMX et les exécuter
Envoi Annuler
Détection des blocages Pan et Tilt
Temps en secondes avant détection d'un blocage et mise en arret (Park) du WARP/M.
Une valeur 0 désactive la détection des blocages
Temps
20 Sec.
Envoi Annuler
Done
Internet
100%

Fonction	Description
Afficheur toujours actif	Cocher la case afin que l'afficheur sur l'embase soit toujours allumé.
Temps	L'afficheur de l'embase s'éteint automatiquement après le temps indiqué.
Inverser l'afficheur	Cochez la case quand le WARD est sur pied; décochez la quand il est suspendu.
Brillance	Valeur entre 0 et 15
Reset automatique à la mise sous tension	Oui : au moment de la mise sous tension, le WARD réinitialisera tous les couteaux ainsi que les lentilles (zoom, focale). Non : au moment de la mise sous tension, le WARD attendra la commande Online[17] avant de réinitialiser les anneaux sélectionnés. Pan Tilt seulement : repositionne automatiquement le projecteur. Le Reset des couteaux et des lentilles ne sera effectué qu'après une commande Online
Tous paramètres DMX nuls	Ignorer : si toutes les valeurs DMX sont NULLES, celles-ci sont ignorées Accepter : quelles que soient les valeurs DMX celles-ci sont toujours exécutées
Réglage de détection des blocages Pan et Tilt	Si le WARD est constamment bloqué par un objet fixe, le WARD s'arrête (Park). Ceci bloque le WARD et le relais de la lampe se coupe. Un délai avant arrêt est attribué à cette fonction. En cas de blocage: "Stal" est affiché sur l'affichage de l'embase. Le temps avant l'arrêt est une valeur entre 0 et 60 secondes. 0 seconde rend inactive la fonction de détection de blocage.

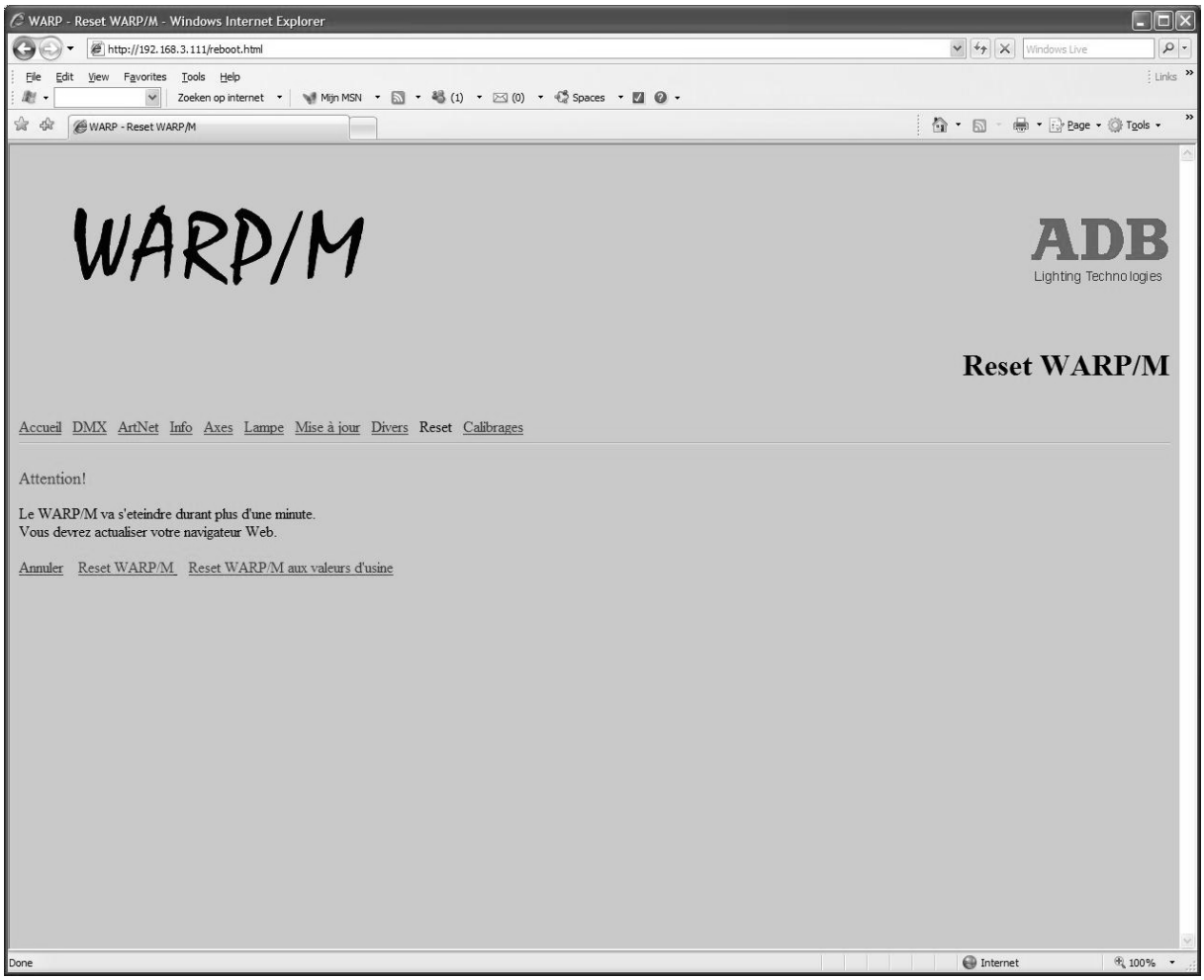
Vous pouvez modifier les paramètres sur le navigateur; Envoi enverra ces paramètres au WARD.

[17] Cf. information canal de contrôle et document Web

6.11 Réinitialisation de WARP

Cliquez sur Réinitialisation ou Réinitialisation de WARP et recouvrement de toutes les valeurs par défaut, puis cliquez sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage en cours de WARP:

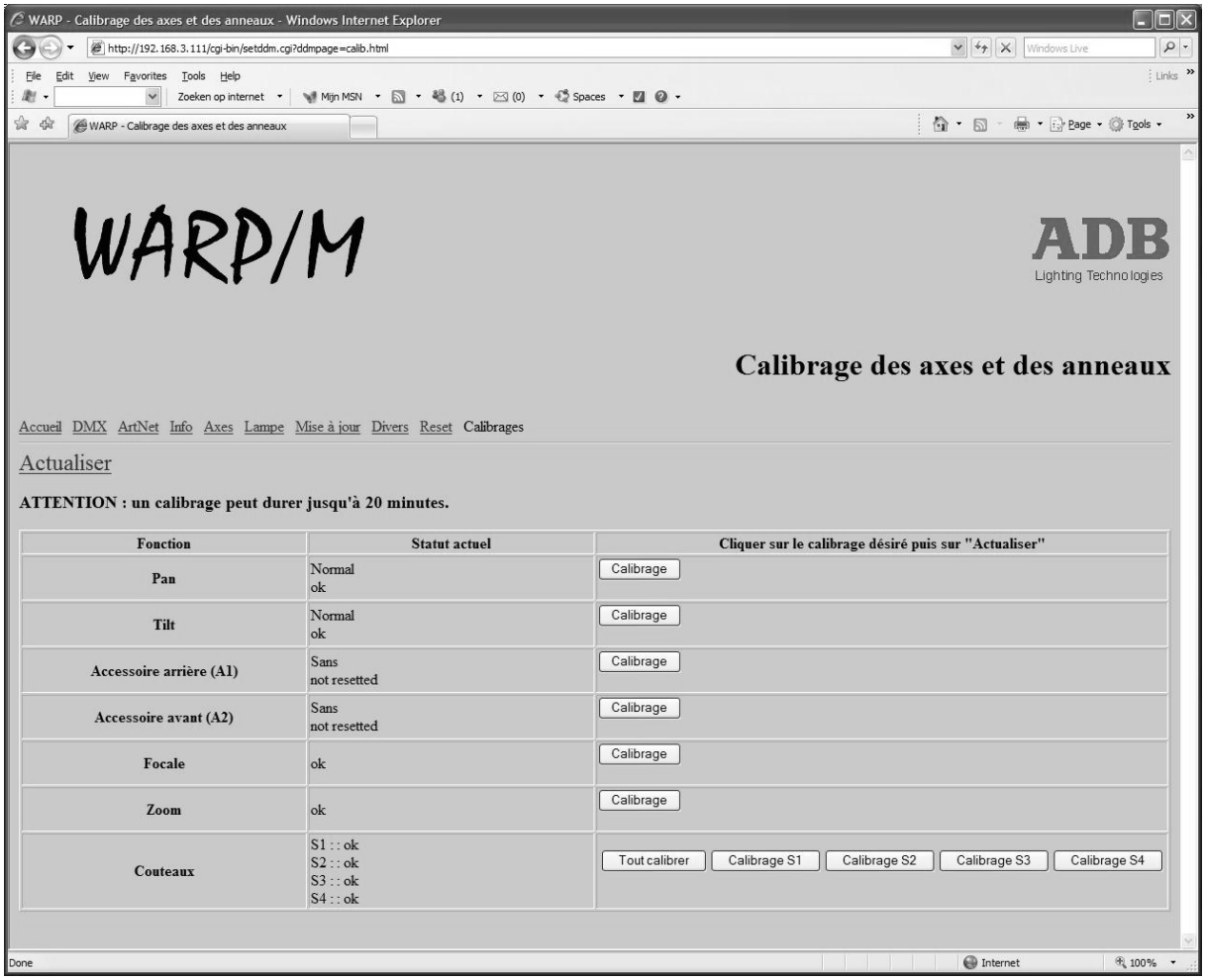
Attention: WARP sera hors-ligne pendant la réinitialisation, il est nécessaire de rafraîchir le document web après une réinitialisation!



6.12 Calibrage

Cliquez sur Calibrage, puis cliquez sur l'icône de rafraîchissement du navigateur pour visualiser le réglage actuel de WARP:
N'est utile que pour l'entretien.

Pan / Tilt: WARP utilise la technologie du positionnement absolu; un calibrage mesurera toutes les positions possibles pour le Pan et le Tilt. Le Calibrage prend 20 minutes.
Le calibrage d'un anneau détectera ses limites physiques. (uniquement pour les lentilles).



Le fait de cliquer sur l'une des fonctions enverra la commande à WARP immédiatement.

Le présent état indiquera le paramètre sélectionné et/ou l'état de la fonction. Rafraîchissez la page d'information avant de lire l'état.
L'état peut être:

ok:	La fonction est ok
Réinitialisation:	La fonction réinitialise
Calibrage:	La fonction calibre
Erreur de communication:	Problème de matériel ou de logiciel - Rafraîchissez la page. Si l'erreur persiste, contactez votre revendeur local ADB.

7 Messages sur l'afficheur local

7.1 Les messages locaux de WARP

Messages sur l'affichage local concernant l'état total.

Affichage des messages

WARP	Acronyme pour	Explication
WARP	Amorçage WARP	Le logiciel de WARP s'amorce
PARK	Mode ARRÊT (PARK)	WARP est en mode de arrêt (Park)
STALL	Mode BLOCAGE	WARP est en mode de blocage

7.2 Calibrage local et messages de réinitialisation

Messages sur l'affichage de l'embase concernant le calibrage et la réinitialisation.

Affichage des messages

WARP	Acronyme pour	Explication
P CL	Calibrage du Pan	
T CL	Calibrage du Tilt	
F CL	Calibrage de la mise au point	
Z CL	Calibrage du zoom	
S1 CL	Calibrage couteau 1	
S2 CL	Calibrage couteau 2	
S3 CL	Calibrage couteau 3	
S4 CL	Calibrage couteau 4	
A1 CL	Calibrage accessoire 1	
A2 CL	Calibrage accessoire 2	
P R	Réinitialisation Pan	
T R	Réinitialisation de le Tilt	
F R	Réinitialisation de la mise au point	
Z R	Réinitialisation du zoom	
S1 R	Réinitialisation couteau 1	
S2 R	Réinitialisation couteau 2	
S3 R	Réinitialisation couteau 3	
S4 R	Réinitialisation couteau 4	
A1 R	Réinitialisation accessoire 1	
A2 R	Réinitialisation accessoire 2	

7.3 Messages d'erreur locaux

Si un problème se produit pendant la mise sous tension, le fonctionnement ou le calibrage, l'affichage local passera par toute une série de messages d'erreur applicables jusqu'au moment où il atteindra la fin de la liste et où il affichera le code de l'erreur dans l'affichage de l'embase.
Une réinitialisation complète ou une réinitialisation partielle peut être une solution pour remédier au problème.

Affichage des messages

WARD	Acronyme pour	Explication
P NS	Pan pas de sonde	Sonde du Pan non trouvée
T NS	Tilt pas de sonde	Sonde Tilt non trouvée
F NS	Focale pas de sonde	Sonde mise au point non trouvée
Z NS	Zoom pas de sonde	Sonde zoom non trouvée
S1NS	Couteau 1 pas de sonde	Sonde couteau 1 non trouvée
S2NS	Couteau 2 pas de sonde	Sonde couteau 2 non trouvée
S3NS	Couteau 3 pas de sonde	Sonde couteau 3 non trouvée
S4NS	Couteau 4 pas de sonde	Sonde couteau 4 non trouvée
A1NS	Accessoire 1 pas de sonde	Sonde accessoire 1 non trouvée
A2NS	Accessoire 2 pas de sonde	Sonde accessoire 2 non trouvée
INTE	Erreur interne	Erreur de communication interne
CONT	Contactez le technicien ADB	
LMPE	Erreur du relais de la lampe	
HOME	Accueil	L'appareil a reçu une commande d'accueil du dispositif de commande; Attendez que l'action d'accueil se termine
DMX	Erreur DMX	
RDM	Erreur RDM	
ETH	Erreur Ethernet	
- ART	Erreur ArtNet	
ACN	Erreur ACN	

8 Réparations et entretien

8.1 Téléchargement du logiciel

Dans certains cas, il peut être nécessaire de télécharger le nouveau microprogramme (Firmware). Ce processus exige un PC avec un navigateur Internet[18].

Pour mettre le logiciel du luminaire à jour:

Phase 1 Téléchargez la version du logiciel la plus récente sur www.adblighting.com
Phase 2 Connectez le WARP *motorisé* au PC Windows avec un câble Ethernet (câble croisé sans Concentrateur/Commutateur Ethernet ou câble Standard – avec Concentrateur/Commutateur Ethernet)
Phase 3 Pour télécharger un nouveau microprogramme il faut changer l'adresse IP de votre PC[19].

Nous recommandons vivement de prendre d'abord note de tous les réglages d'origine avant de modifier des réglages sur le PC. Vos notes seront utiles quand vous aurez besoin de rétablir la configuration d'origine du PC.

Configurez une adresse IP fixe sur le PC
Cette adresse IP doit être dans une plage[20] de 2.xxx.xxx.xxx–sous-réseau 255.0.0.0

Phase 4 Ouvrez le navigateur d'Internet sur le PC ou le scanneur du WARP
Phase 5 Tapez l'adresse IP ou utilisez le scanneur de WARP – Les document web de WARP *motorisé* s'ouvriront

Phase 6 Téléchargez le microprogramme avec la mise à jour du microprogramme document Web ou avec le scanneur de WARP

Messages de progrès sur l'affichage de WARP pendant le téléchargement :

Affichage de WARP	Explication
PROG	Début de téléchargement
ERAS	Effacement de l'ancienne version
P 00 à P 86	Chargement de la nouvelle version
P OK	Téléchargement ok
WARP RESTART	Réinitialisation de WARP
U100 à U199	Téléchargement de la première carte circuit imprimé
U200 à U299	Téléchargement de la deuxième carte circuit

[18] Cf. également scanneur WARP
[19] Ceci exige une bonne connaissance du réseau Windows!
[20] Non décrit: méthodes alternatives avec serveur DHCP; ou en utilisant les adresses IP WARP 198.168.0.1 ou 126.xxx.xxx.xxx

	imprimé
U300 à U399	Téléchargement de la troisième carte circuit imprimé
U_OK	Téléchargement terminé

N'ÉTEIGNEZ PAS LE COURANT PENDANT LE TÉLÉCHARGEMENT

8.2 Routine de test automatique au moment de la mise sous tension

WARD exécute un ensemble complet de tests automatiques après la mise sous tension pour vérifier les fonctionnalités sur le plan mécanique et électronique. Les messages d'erreurs – s'il y en a – sont affichés sur l'affichage local, scanneur WARD et document Web.

8.3 Nettoyage de WARD

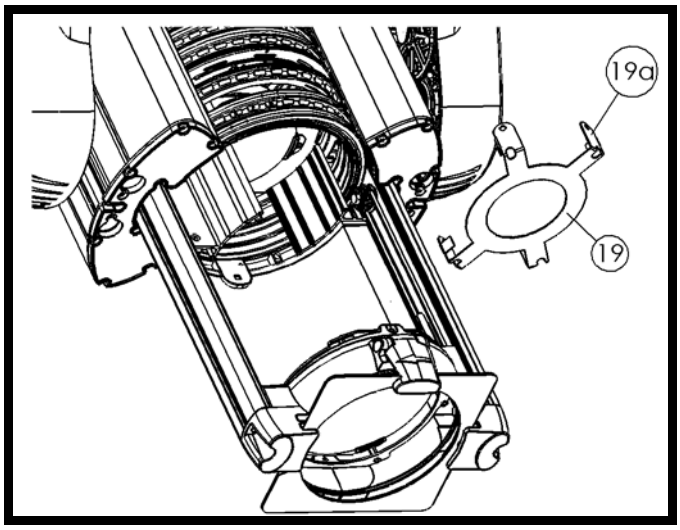
Débranchez WARD avant d'exécuter l'entretien.

8.3.1 Nettoyage des lentilles

ATTENTION: Il faut faire particulièrement attention lorsque l'on nettoie les lentilles, car il est facile de les érafler! Attendez que le luminaire soit refroidi.

Utilisez du papier de soie ou un chiffon souple, avec de l'eau distillée et/ou de l'alcool non gras pour enlever les particules qui se sont accumulées sur la surface de la lentille.

Pour accéder à la lentille du milieu, il faut d'abord enlever le diaphragme (19) en appuyant doucement sur les brides (19a) vers le centre de l'anneau. Puis faites avancer encore la lentille pour la nettoyer.



8.3.2 Nettoyage des sondes optiques et des couteaux

Le nettoyage se fait avec un vaporisateur d'air ne contenant pas d'huile[21].

Les sondes optiques sont situées entre les moteurs et les roues. Injectez de l'air entre ces deux pièces, comme le montre la figure.

Pour nettoyer les couteaux: Utilisez de l'air sec pour les nettoyer et un aspirateur pour enlever la poussière et les autres particules qui se sont dégagées.

[21] Essayez de tenir le vaporisateur d'air sec debout afin d'éviter un choc thermique.

9 Spécifications techniques

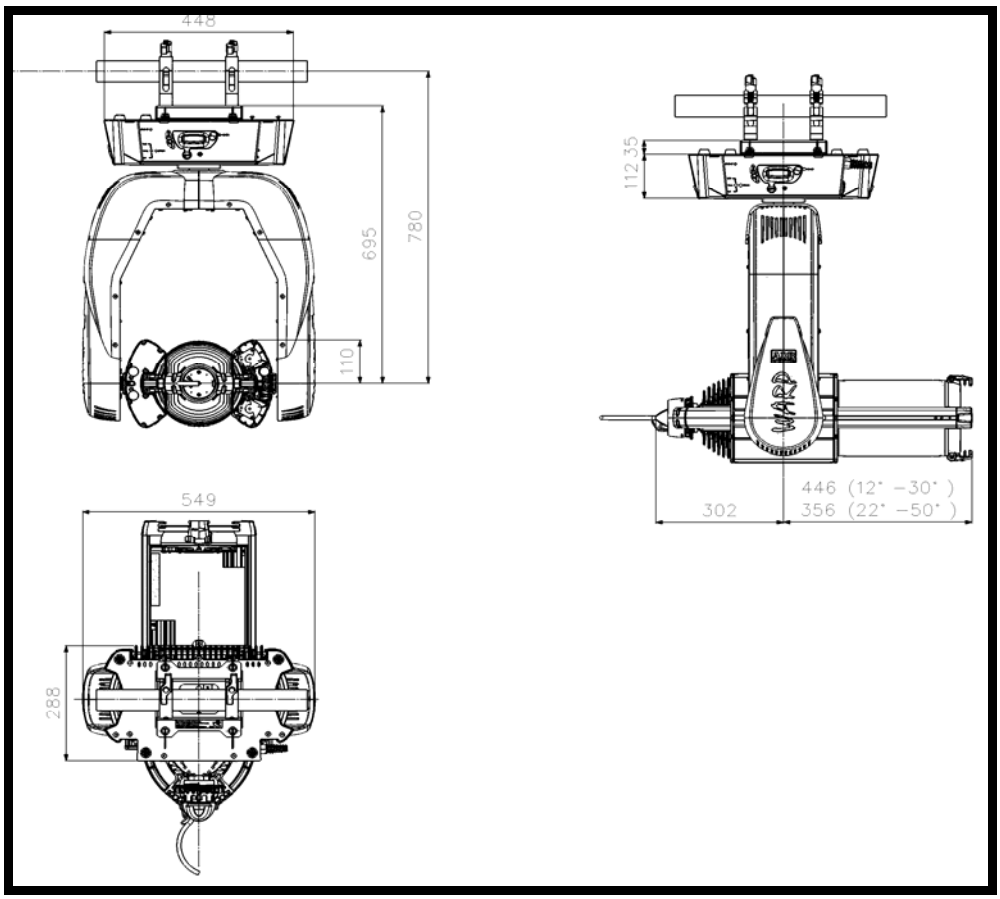
9.1 Plages et vitesse (temps)

L'indication pour la vitesse est le temps nécessaire pour couvrir toute la plage, exprimé en secondes.

	Plage	Mode normal	Mode silencieux	Mode très silencieux
Maximum du Pan	400°	12	12	12
Maximum du Tilt	275°	10	10	10
Iris complètement ouvert jusqu'à la fermeture		4	6	6
Rotation complète du gobo		6	11	11
Rotation complète du couteau		4	8	8
Course complète du couteau entrée/sortie		2	2	2
Zoom		15	25	25
Mise au point		7	10	10

9.1.1 Poids et dimensions

	Dimensions (mm)	Poids (kg)
WARP/M/12-30	748 x 550 x 805	32
WARP/M/22-50	658 x 550 x 805	32



9.1.2 Matériaux de construction

L'appareil WARD *motorisé* est retardant au feu de classe UL94-V0 pour les pièces en matières plastiques.

9.1.3 Matériel électrique

1. Le câble d'alimentation permanent pour la lampe est fixé à l'embase (3 x 1,5 mm^2, bouts libres)
2. L'électronique de commande est fournie par une prise PowerCon placée sur l'embase.
3. La tension estimée est de : 230 V 50/60 Hz.
   La plage de tension active est de : 198 V–264 V.
   Alimentation estimée: 800 W pour la lampe; 100 W pour l'électronique de commande.

10 Conseils utiles

10.1 Comment mettre ou enlever un accessoire

Il faut mettre ou enlever un accessoire correctement.
Le fait de mal placer un accessoire ou de mal l'enlever peut endommager WARP et / ou l'accessoire.

Plusieurs types d'actions sont nécessaires

- vous devez préparer WARP à relever une présence d'accessoire : aucune / gobo+iris / gobo+gobo.
- vous devez introduire physiquement l'accessoire (ou l'enlever).

Dans la personnalisation, dans les menus locaux et sur le document web, l'iris et le gobo sont traités comme des fonctions séparées (bien qu'ils fassent partie d'une même unité mécanique).

10.1.1 Convention

La personnalisation standard WARP/M prévoit que **l'encoche avant du logement d'accessoire serve à l'iris et l'encoche arrière du logement d'accessoire serve au gobo**. Si l'on utilise deux gobos, l'encoche arrière sera le gobo N. 2.

10.1.2 Façon de placer le support iris/gobo en place

Tout d'abord, vous devez mettre les deux anneaux d'accessoire dans la **position d'introduction**. C'est l'équivalent des 'positions' de déclic pour le WARP manuel.

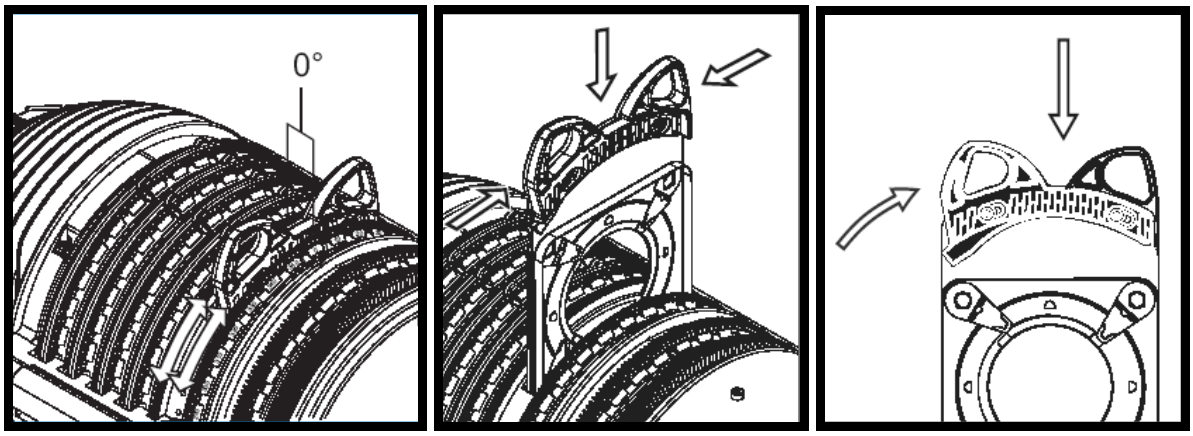
Cela peut se faire de différentes façons.

- SOIT: en utilisant la fonction CHNG[22]
- SOIT: en utilisant la console DMX et en réglant la valeur DMX sur zéro (pour le gobo ainsi que pour l'iris).
  Il peut être utile de créer une 'position d'accueil' adéquate dans votre pupitre de commande.
- SOIT: en utilisant le menu local:
  'SLOT Enter FRNT Enter' positionnera les deux anneaux automatiquement en position d'introduction; on peut alors choisir le réglage adéquat (iris ou gobo).
  Répétez ceci pour 'SLOT Enter REAR Enter'.

Mettez alors le support. Appuyez sur les deux 'manches' l'un vers l'autre de façon à verrouiller le mécanisme, puis mettez le support. Fixez le câble de sûreté du support.
Mettez WARP en ligne si nécessaire ou rebranchez les câbles de données si nécessaire.

[22] Cf. Fonctions menu affichage local

ATTENTION: quand vous mettez l'iris en place, il doit être en position ouverte.



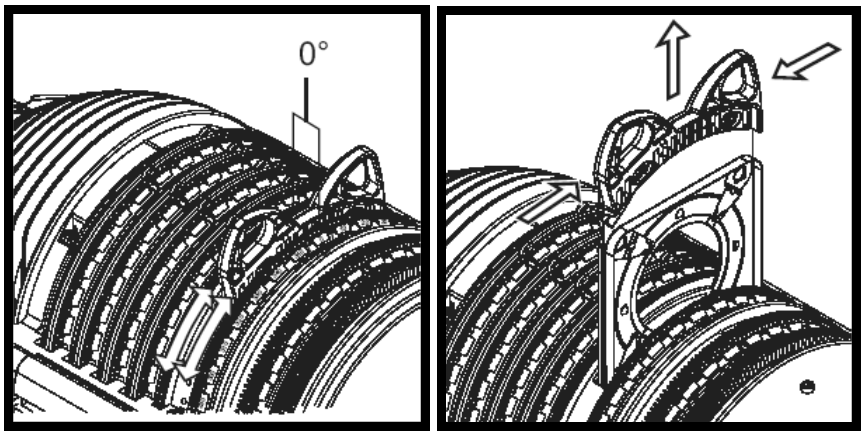
10.1.3 Façon d'enlever le support iris/gobo

Avant d'enlever un accessoire, il est important de mettre les deux encoches du logement d'accessoires **en position d'introduction**. C'est l'équivalent des 'positions' de déclic pour le WARP manuel.

Cela peut se faire de différentes façons.

- SOIT: en utilisant la fonction CHNG
- SOIT: en utilisant la console DMX et en réglant la valeur DMX sur zéro (pour le gobo ainsi que pour l'iris).
  Il peut être utile de créer une 'position accueil' adéquate dans votre pupitre de commande.
- SOIT: en utilisant le menu local:
  'SLOT Enter FRNT Enter' positionnera les deux anneaux automatiquement en position d'introduction; on peut alors choisir le réglage adéquat.
  Répétez ceci pour 'SLOT Enter REAR Enter'.

Enlevez alors le support. Appuyez sur les deux 'manches' pour qu'ils aillent vers l'un l'autre de façon à verrouiller le mécanisme, puis sortez le support.
Mettez WARP en ligne si nécessaire ou rebranchez les câbles de données si nécessaire.



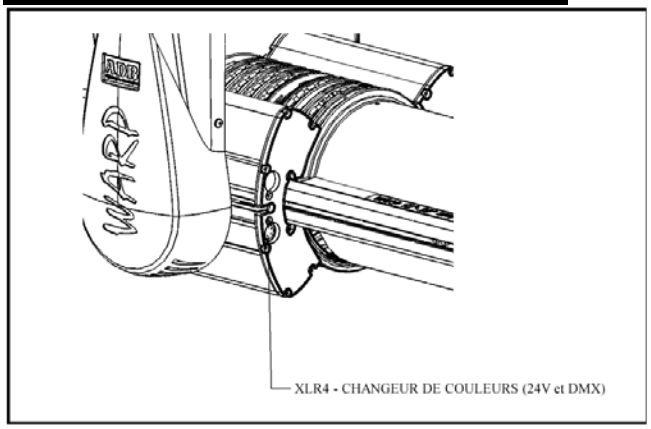
Calibrage de l'accessoire : seulement si aucun accessoire n'est en place

10.2 Façon d'ajouter un changeur de couleur

Pour ajouter un changeur à WARP il faut utiliser un changeur ADB ou une plaque d'adaptation ADB[23].

10.2.1 Convention s'il ne s'agit pas d'un changeur ADB

- WARP/M accepte tous les changeurs de couleur faisant jusqu'à 2,7 kg de poids.
- Le connecteur XLR4 sur le logement des moteurs fournit les données DMX et l'alimentation en courant (24Vcc / 1A). Pour tout autre tension et/ou courrant nominal il faut utiliser une source de courant externe.



10.2.2 Brochage du connecteur de sortie à 4 broches

Numéro de FICHE	connecteur
1	COM
2	DMX -
3	DMX +
4	24 Vcc/1A
Boîtier	Écran et mise à la terre

[23] plaque d'adaptation du changeur ADB: référence ADB: APL-CC/WARP

10.2.3 Façon d'ajouter le changeur

- Vissez la plaque d'adaptation au changeur. Cette plaque d'adaptation convient pour un grand nombre de changeurs.
- Mettez le changeur dans WARP.
- Connectez le câble de sûreté.
- Connectez le câble XLR4[24].
- Mettez les adresses DMX du changeur sur 1. (Si du courant C.C. est nécessaire, attendez la mise sous tension de WARP/M)
- **Rééquilibrez WARP**[25]
- Mettez WARP sous tension.

10.2.4 Liste des canaux DMX pour le changeur de couleur

WARP/M assure l'adresse du changeur[26]. Le changeur devient une partie de WARP. La liste des canaux DMX de WARP/M comprend 8 adresses DMX supplémentaires [27] pour sortie DMX externe. Les données apparaissant sur le connecteur XLR4, sont changées pour une adresse de démarrage = 1.
Avantage pour l'utilisateur: vous devez régler tous les changeurs sur l'adresse DMX de démarrage = 1.

Exemple: le changeur a 3 paramètres: couleur, vitesse, ventilateur.
La sortie 1 devient la couleur, la sortie 2 devient la vitesse,…

10.2.5 Façon d'enlever le changeur

Après avoir enlevé le changeur, vous devez rééquilibrer WARP/M.

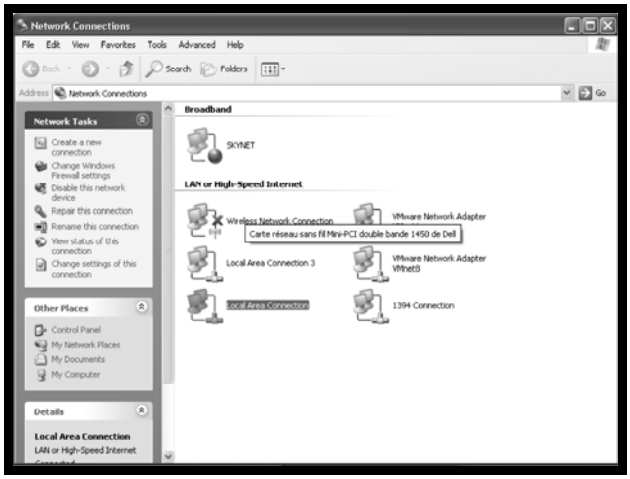
[24] Câble XLR4 livré avec chaque changeur ADB et plaque d'adaptation
[25] Cf. chapitre 3.5.1
[26] L'adresse du changeur doit être réglée sur 1 pour tous les changeurs
[27] Cf. chapitre 5.1.1

11 Addendum

11.1 Addendum 1: Comment configurer une carte de réseau pour ArtNet (WinXP)

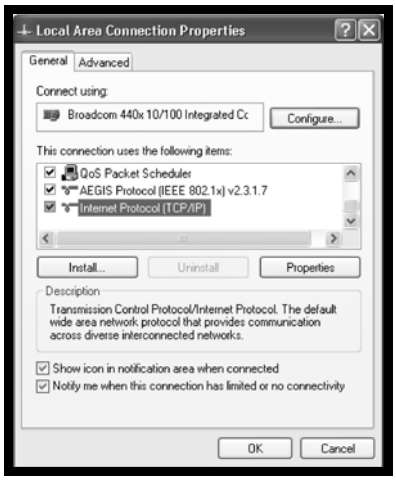
Phase 1: vous vérifierez le réglage actuel de votre PC et vous en prendrez note.

Démarrer> Panneau de configuration> Icône: Connexions réseau



Icône: Connexions Internet > état de connexion du réseau local

Cliquez sur Propriétés. Une nouvelle fenêtre s'ouvre : " Propriétés de connexion du réseau local".



Choisissez le protocole Internet (TCP/IP) et cliquez sur Propriétés.

Internet Protocol (TCP/IP) Properties
General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address:
2 . 1 . 1 . 1
Subnet mask:
255 . 0 . 0 . 0
Default gateway:
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Advanced...
OK
Cancel

S'ouvre la fenêtre de dialogue : "Propriétés du protocole Internet (TCP/IP)".
Très important: prenez maintenant soigneusement note des réglages actuels. Vous pouvez en avoir besoin par la suite pour rétablir la configuration d'origine.

Phase 2: choisissez: "Utilisez l'adresse IP suivante".

Phase 3: adresse IP: entrez une adresse IP, par exemple 2.1.1.1,
Masque sous-réseau: 255.0.0.0
Cliquez sur OK pour fermer la fenêtre "Propriétés du protocole Internet (TCP/IP)".
Cliquez sur OK pour fermer la fenêtre "Propriétés de connexion du réseau local".
Fermez la fenêtre "Connexion du réseau".

11.2 Addendum 2: Téléchargement des définitions pour les pupitres de commande

Les définitions pour les pupitres de commande d'éclairage seront disponibles sur le site web ADB. Contactez votre distributeur local ou support@adblighting.com pour plus d'informations.

12 Pièces de rechange

Il ne s'agit que d'une petite sélection de pièces de rechange utiles pour un entretien d'urgence. La liste complète des pièces de rechange est disponible dans la notice d'entretien. La notice d'entretien est à la disposition de techniciens qualifiés ou du service après-vente ADB. Pour devenir un technicien qualifié veuillez contacter support@adblighting.com ou votre revendeur local.

Pièce de rechange	Référence ADB	Numéro de code
G 9.5 lampe halogène à filament bi-plan axial 230V-800W-3200K	800W/G9.5/3200K	2990.40.500
G 9.5 lampe halogène à filament bi-plan axial 230V-600W-3200K	600W/G9.5/3200K	2990.40.405
Lentilles de zoom d'entrée pour WARP/12-30	OI114/RC102	1001.61.300
Ensemble de la lampe		1001.61.000
Lentilles de zoom de sortie pour WARP/12-30	BC160/AS	1001.61.310
Lentilles de zoom d'entrée pour WARP/22-50	BC100/AS	1001.61.320
Lentilles de zoom de sortie pour WARP/22-50	OI135/AS	1001.61.330
Fusible de l'embase – 6,3A 250V SPT - 5 x 20 mm	Jeu de fusibles	1001.65.300

13 Notes

Notes

ADB - Votre Partenaire Lumière

Belgium **N.V. ADB-TTV Technologies S.A.**
(Group Headquarters) Leuvensesteenweg 585, B-1930 Zaventem
Tel : +32.2.709.32.11, Fax : +32.2.709.32.80, E-Mail : adb@adblighting.com

France **ADB S.A.S.** **Sales Office:** 92, Avenue Jean Jaurès F-92120 Montrouge
Tel : +33.1.41.17.48.50, Fax : +33.1.42.53.54.76, E-Mail : adb.fr@adblighting.com

Factory & Group Logistics Centre: Zone industrielle Rouvroy F-02100 Saint-Quentin
Tel : +33.3.23.06.35.70, Fax : +33.3.23.67.66.56, E-Mail : adb.fr@adblighting.com

ADB
Lighting Technologies

M-5081-F-01r Sous réserve de modifications

www.adblighting.com